

Chers parents,

Pour lui faire découvrir le Maroc, nous embarquons votre enfant dans une aventure qui fera appel à ses capacités d'orientation.

Sa mission : accompagner Imane pour se rendre au festival des roses, à Kelâat M'gouna.

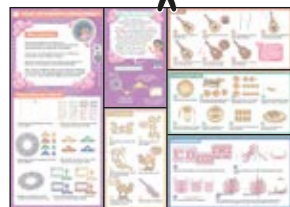
À travers chaque étape, votre enfant va en découvrir un peu plus sur ce pays et ses lieux emblématiques.

Mais, avant de commencer cette aventure mêlant orientation et construction, vous devez préparer et cacher le matériel (⌘ ≈ 20 min)... bien à l'abri des regards de votre enfant.



KPC-EX-26072C n°lot: 2605

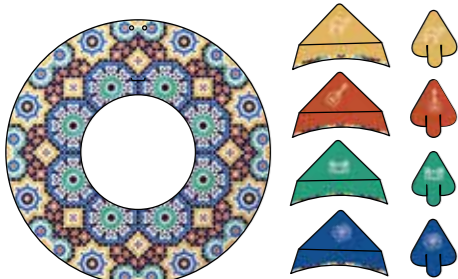
Préparation du matériel



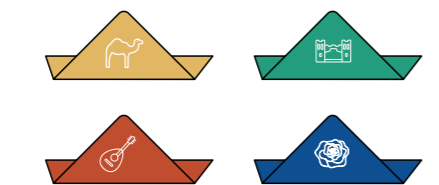
1 Découpez le guide de l'activité en suivant les pointillés.



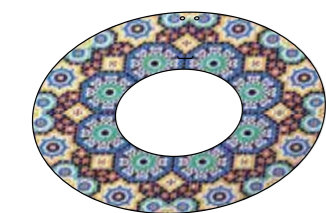
2 Placez les notices de montage dans les enveloppes de la même couleur.



3 Détachez le carrelage, les repères et les plots, délicatement.



4 Marquez les plis des plots pour qu'ils tiennent debout (symbole visible).



5 Aplatissez bien le carrelage.



6 Regroupez par couleur l'enveloppe, le repère et le plot correspondant.

Texte de début

Salam*, je suis Imane !
 J'ai appris que tu venais de débarquer dans mon beau pays, le Maroc. C'est super !
 Tu arrives au meilleur moment : je pars chez mon grand-père pour assister au Festival des roses qui a lieu à Kelâat M'gouna, son village. C'est une grande fête qui célèbre le moment où les roses de la vallée fleurissent, et vont pouvoir être ramassées. C'est l'occasion de se réunir en famille, de s'amuser, de danser...

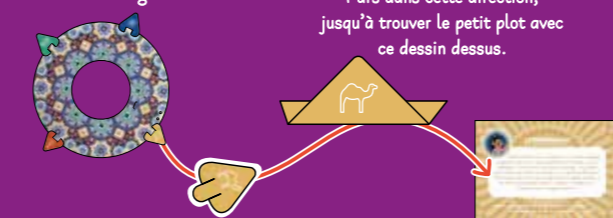
Tu veux venir avec moi ? Je te préviens, pour aller là-bas, c'est un vrai jeu de piste. Mais ça vaut le coup ! Prêt ?

*Bonjour en arabe



Par où commencer ?

Mets-toi au dessus du carrelage.

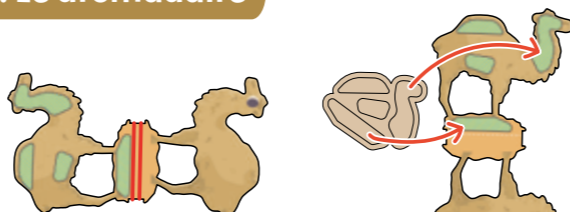


Pars dans cette direction, jusqu'à trouver le petit plot avec ce dessin dessus.

Ce repère te montre vers où aller pour trouver la première enveloppe.

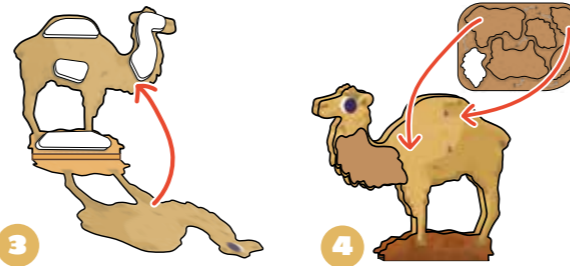
Dès que tu le vois, fouille bien tout autour, une enveloppe importante doit se trouver pas très loin.

1. Le dromadaire



1 Marque les plis sur les pointillés blancs.

2 Colle ces mousses sur les zones rayées.



3 Rabats les 2 parties du dromadaire l'une sur l'autre.

4 Colle les parties 1, 2 et 3 du pelage, dans l'ordre.



5 Et de l'autre côté, colle les parties 4, 5 et 6.

6 Marque les plis du tapis.

2. Le oud



1 Évite les trous de la pièce 1.

2 Colle toutes ces mousses sur les zones rayées.

3 Plie un élastique en 2. Fais un nœud au niveau du pli.

4 Passe les 2 extrémités de l'élastique dans le trou de gauche du manche.

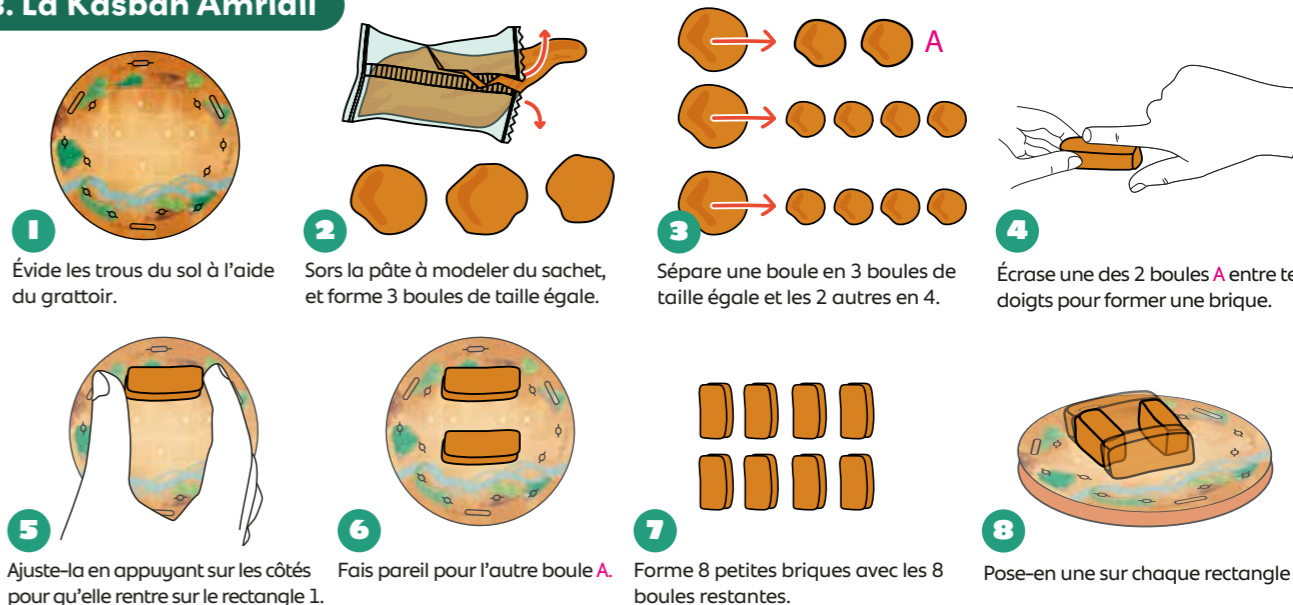
5 Passe 1 extrémité dans le trou tout à gauche, et l'autre dans le trou voisin.

6 Fais un double nœud pour attacher les fils ensemble.

7 Répète les étapes 3 à 6 pour le 2^e élastique.

! PARENTS : Aidez votre enfant à faire les nœuds avec les élastiques. Serrez bien lors de l'étape 6 pour que l'élastique soit tendu. Testez la tension en passant vos doigts sur les cordes.

3. La Kasbah Amridil



1 Évite les trous du sol à l'aide du grattoir.

2 Sors la pâte à modeler du sachet, et forme 3 boules de taille égale.

3 Sépare une boule en 3 boules de taille égale et les 2 autres en 4.

4 Écrase une des 2 boules A entre tes doigts pour former une brique.

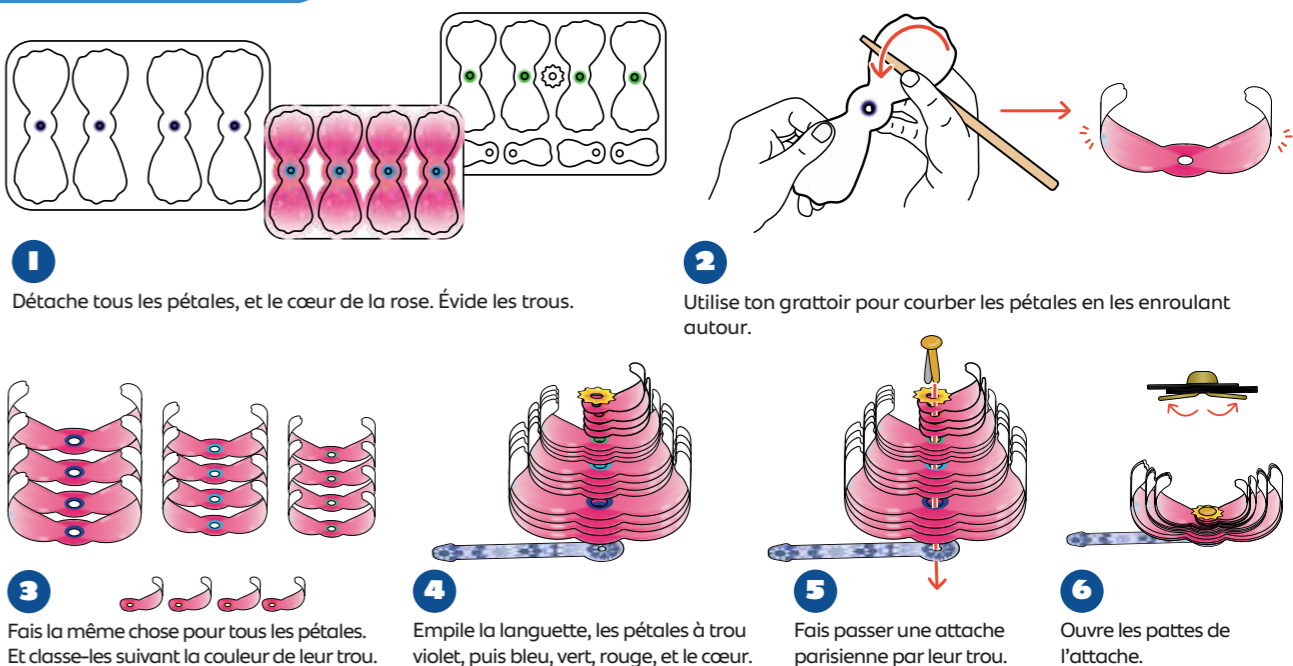
5 Ajuste-la en appuyant sur les côtés pour qu'elle rentre sur le rectangle 1.

6 Fais pareil pour l'autre boule A.

7 Forme 8 petites briques avec les 8 boules restantes.

8 Pose-en une sur chaque rectangle 2.

1. La rose de Damas



1 Détache tous les pétales, et le cœur de la rose. Évite les trous.

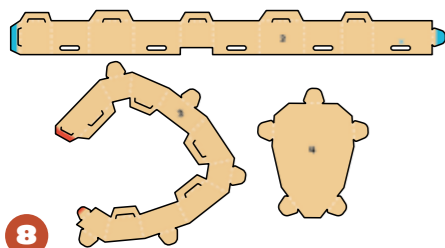
2 Utilise ton grattoir pour courber les pétales en les enroulant autour.

3 Fais la même chose pour tous les pétales. Et classe-les suivant la couleur de leur trou.

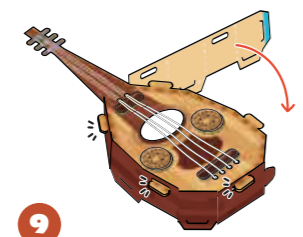
4 Empile la languette, les pétales à trou violet, puis bleu, vert, rouge, et le cœur.

5 Fais passer une attache parisienne par leur trou.

6 Ouvre les pattes de l'attache.



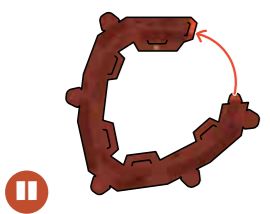
8 Marque les plis des pièces 2, 3 et 4 sur les pointillés et évite les trous de la pièce 2.



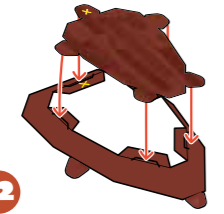
9 Insère les languettes de la pièce 1 dans les trous de la pièce 2.



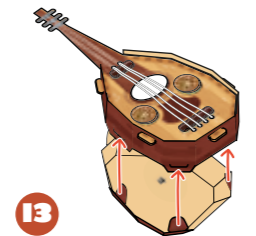
10 Insère la languette bleue dans la fente bleue.



11 Insère la languette rouge de la pièce 3 dans la fente rouge.



12 Insère les languettes de la pièce 4 dans les fentes de la pièce 3.

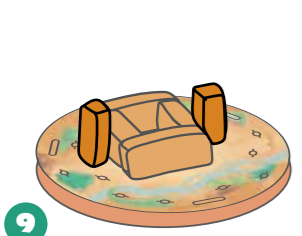


13 Insère les languettes de la pièce 3 dans les fentes de la pièce 2.

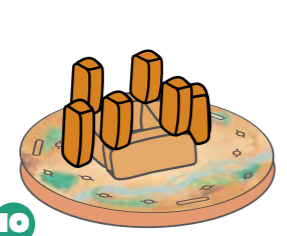


Passes ton doigt sur les cordes pour les faire chanter !

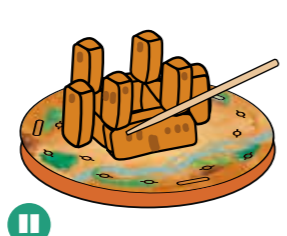
BRAVO!



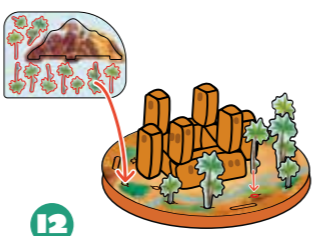
9 Places-en une, debout, sur chaque rectangle 3.



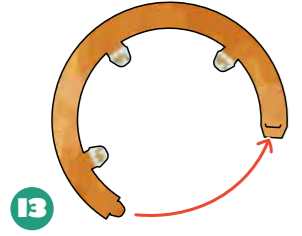
10 Colle les 4 dernières pour former des tours.



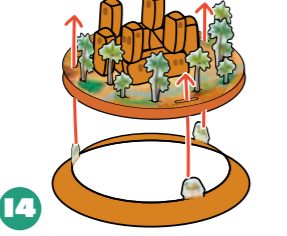
11 Avec le grattoir, dessine des portes et des fenêtres de la kasbah.



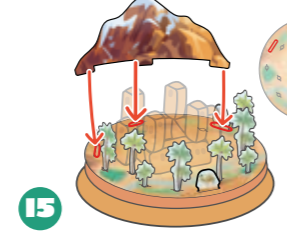
12 Plante les palmiers dans les petits trous.



13 Aplatis cette pièce. Puis glisse sa languette dans sa fente.



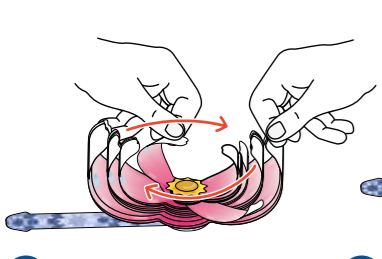
14 Insère les languettes dromadaire dans les fentes du sol.



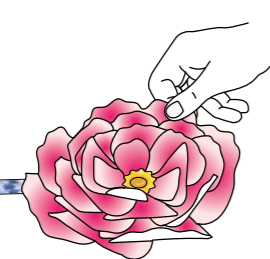
15 Détache et insère les montagnes dans les 3 fentes du sol.



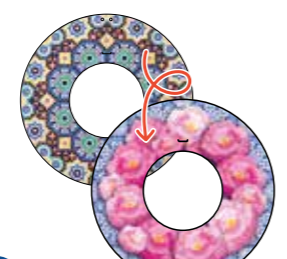
BRAVO!



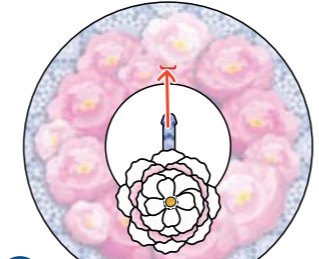
7 Fais tourner les pétales pour les décaler les uns des autres.



8 Ajuste les pétales pour former une belle rose.



9 Récupère le carrelage et retourne-le.



10 Insère la languette de la rose dans la fente.



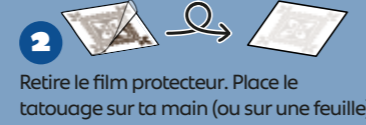
11 Voilà une belle couronne de roses à accrocher. Frotte les pétales au cœur de la rose.. Mmmh, ça sent bon !

BONUS

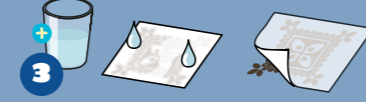
Regarde, Imane t'a laissé de quoi faire de jolis dessins au henné sur tes mains.



Détache tes tatouages.



2 Retire le film protecteur. Place le tatouage sur ta main (ou sur une feuille).



3 Mouille bien le papier blanc, et retire-le délicatement.



BRAVO!

Texte de fin

Waouh ! C'était une super aventure. Quel a été ton moment préféré ? J'espère que tu as aimé découvrir mon pays. Moi, en tout cas, j'ai adoré te le montrer.

Behlama, !*



*Au revoir en arabe

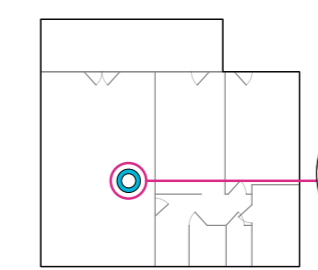
On a besoin de toi

Tu as aimé cette activité ? Ou bof-bof ? Demande à tes parents de répondre au mail d'Avis vérifiés qu'ils vont recevoir pour noter ton kit. Nous lisons tous les commentaires et nous nous en servons pour faire les activités les + cools possible. Merci !

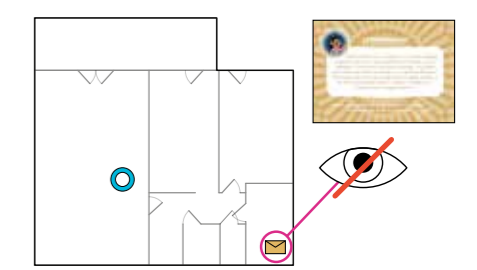


Envoie-nous des photos de toi avec ton activité à : photos@pandacraft.com

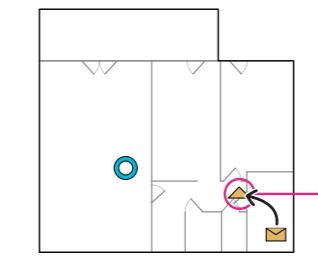
Placement des éléments du jeu



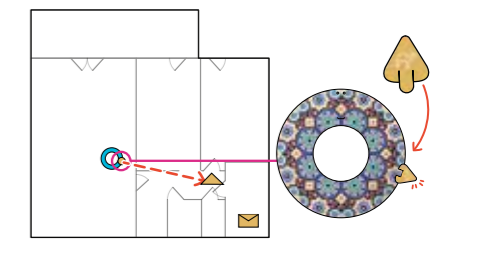
1 Place le carrelage au sol, dans un endroit central.



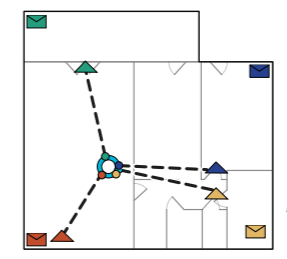
2 Cachez une enveloppe dans une pièce de votre logement (ou, par exemple, dans un arbuste si vous êtes dehors).



3 Posez le plot correspondant à l'entrée de cette pièce (ou devant l'arbuste).

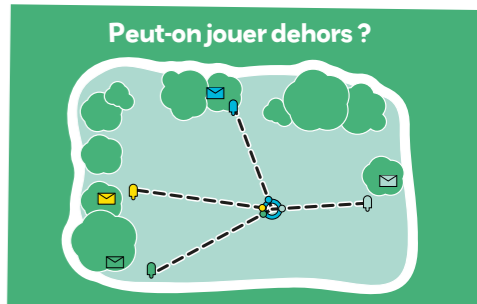


4 Revenez au carrelage et placez-y le repère correspondant en lui faisant indiquer la direction du plot.



Vérifiez que votre enfant trouve bien les enveloppes dans l'ordre
jaune / rouge
vert / bleu.

5 Recommencez pour les 3 autres enveloppes en les dispersant dans toute la zone de jeu (intérieure ou extérieure).

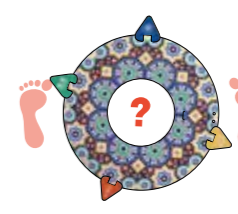


Oui, s'il n'y a pas trop de vent. Cachez les enveloppes dans des arbustes, par exemple. Maintenez le carrelage au sol avec des poids.

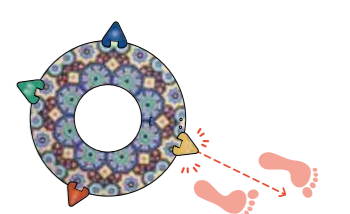
Déroulement de la mission



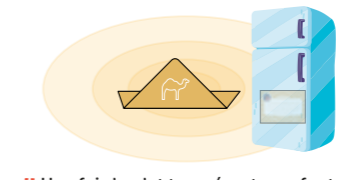
1 L'aventure débute par un 1^{er} texte à lire ensemble.



2 Votre enfant se met au-dessus du carrelage et y cherche le repère mentionné dans le texte précédent.



3 Et il part dans la direction indiquée par le repère pour trouver le 1^{er} plot.



4 Une fois le plot trouvé, votre enfant cherche l'enveloppe que vous avez cachée à proximité.



5 L'enveloppe présente l'objet à fabriquer (1) et des indications pour trouver l'enveloppe suivante (2).

C'est parti!

L'aventure peut commencer ! Si votre enfant peine à trouver les enveloppes, n'hésitez pas à le guider, en lui disant : « Tu chauffes ! » ; « Tu refroidis ! » Pour vous imprégner de l'ambiance marocaine, scannez ce QR code et écoutez la playlist tout au long de l'activité.



N'oubliez pas de garder le texte de fin pour le lire à la fin de l'aventure.

