



SALUT, AVENTURIER !

NOUS VOILÀ ARRIVÉS AU BANGLADESH, EN ASIE DU SUD. C'EST ICI QU'ON A LE PLUS DE CHANCES D'OBSERVER UN TIGRE DU BENGAL.

ENFILE TES MEILLEURES CHAUSSURES DE RANDONNÉE, CAR ON VA BEAUCOUP MARCHER : LE TERRITOIRE DU TIGRE EST IMMENSE, ÇA NE VA PAS ÊTRE FACILE D'EN VOIR UN. CROISONS LES DOIGTS !

**NOTRE MISSION :** OUVRIR L'ŒIL ET ÊTRE ATTENTIF POUR REPÉRER LE MOINDRE INDICE DE LA PRÉSENCE DU TIGRE.

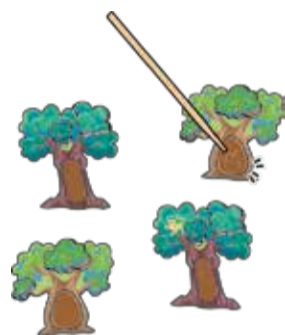
AIDE-NOUS EN UTILISANT TON MATÉRIEL D'EXPLORATEUR. ON COMPTE SUR TOI !

Flora et Leo

## A. CONSTRUIS LES ARBRES

C'EST PARTI POUR NOTRE 1<sup>ER</sup> KILOMÈTRE DE MARCHÉ. SAVAIS-TU QUE LES TIGRES FONT LE TOUR DE LEUR TERRITOIRE CHAQUE JOUR ?

ILS GRIFFENT L'ÉCORCE DES ARBRES POUR PRÉVENIR QUE CE TERRITOIRE EST LEUR. ÇA FAIT FUIR LEURS RIVAUX. FAISONS LE TOUR DE CE TERRITOIRE, ON CROISERA PEUT-ÊTRE LE TIGRE QUI Y VIT.



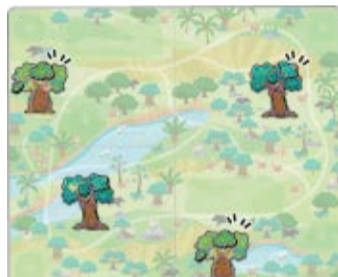
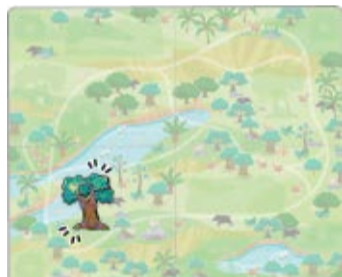
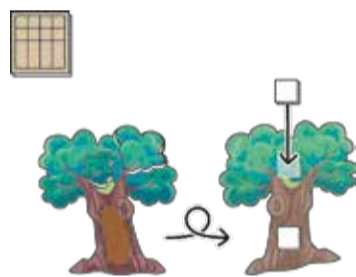
**1** Détache les arbres et complète leur feuillage avec les bonnes mousses.

**2** Colle ces autocollants sur le tronc des arbres.

**3** Pour marquer ton territoire, grave la 1<sup>re</sup> lettre de ton prénom sur les troncs grâce au grattoir.

**4** Déplie ton docu-poster et relève le « défi en chanson ».

**Défi en chanson !**  
Trouve toutes les griffures laissées par le tigre avant que ton parent ait fini de chanter « 1 km à pied, ça use... ». Parent, 3, 2, 1, chantez !



**5** Colle 2 carrés de mousse sur les marques au dos de l'un des arbres.

**6** Trouve l'ombre correspondant à cet arbre. Colle-le dessus.

**7** Fais la même chose avec les arbres restants.

COMPTE LE NOMBRE DE BANANISERS ET DE PALMIERS.



PALMIERS :



BANANISERS :

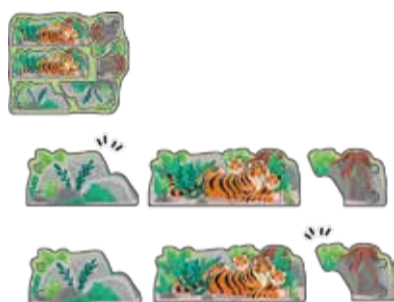


BRAVO !

BRAVO, QUELS BONS YEUX TU AS POUR AVOIR REPÉRÉ LES TRACES LAISSÉES PAR LE TIGRE. MAIS LUI, OÙ EST-IL ?

NOUS AVONS TROUVÉ 2 TANIÈRES, AVEC DES TIGRESSES ET LEURS BÉBÉS. LE PAPA POURRAIT BIEN ÊTRE DANS LE COIN. ALORS C'EST PARTI POUR NOTRE 2<sup>E</sup> KILOMÈTRE DE MARCHÉ.

## B. FABRIQUE LES TANIÈRES



**1** Détache ces éléments.



**2** Insère les languettes de ce rocher dans les fentes derrière la tigresse.



**3** Insère celles de l'autre rocher dans les fentes devant la tigresse.



**4** Ouvre les rabats et marque les plis.

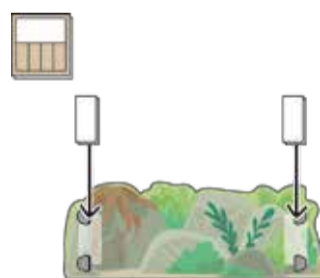


**5** Fais pareil pour la 2<sup>e</sup> tanière.



**Défi en chanson !**  
Repère tous les cœurs avant que ton parent ait fini de chanter « 2 km à pied, ça use... ». Parent, 3, 2, 1, chantez !

**6** Relève le « défi en chanson ».



**7** Retourne les tanières et colle ces mousses sur les zones claires.



**8** Colle les tanières sur les cœurs.



**9** Ouvre les tanières et joue à trouver leurs 5 différences.

COMPTE LE NOMBRE D'ARÉQUIERS.



ARÉQUIERS :

BRAVO !



RRRR, RRRRRR, RRRRRRRRR...  
SILENCE, QUE PERSONNE NE BOUGE !

JE CROIS QUE LE TIGRE QUE NOUS CHERCHONS DEPUIS LE DÉBUT N'EST PLUS TRÈS LOIN...

SUITE DE L'ACTIVITÉ AU DOS

## C. ASSEMBLE LE TIGRE DU BENGALE

WAOUH ! SES RAYURES SONT TROP BELLES. ELLES LUI SERVENT DE CAMOUFLAGE : ELLES SE CONFONDENT AVEC LES HAUTES HERBES ET LES JEUX D'OMBRES ET DE LUMIÈRES DE LA FORÊT. ÇA LE REND PRESQUE INVISIBLE.

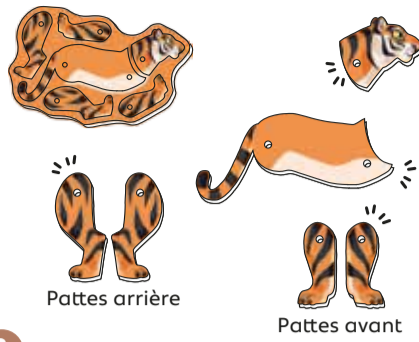
NE RESTONS PAS TROP PRÈS, QUAND MÊME, IL POURRAIT NOUS DÉVORER TOUT CRUS !



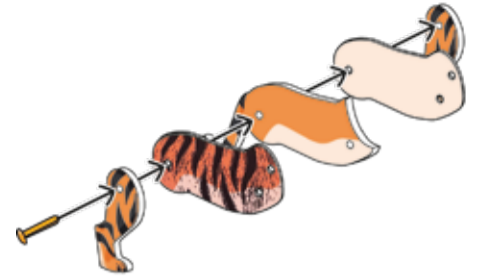
1 Détache ces pièces et évide leurs trous.



2 Gratte les zones à pois pour faire apparaître les couleurs du tigre.



3 Détache les parties du corps du tigre et évide leurs trous.



4 Fixe les pattes arrière au corps et au pelage avec une attache parisienne.



5 Fixe les pattes avant de la même façon.



6 Insère la tête entre les 2 côtés du corps.



7 Fixe-la avec la dernière attache.

À TON AVIS, QUE FAIT LE TIGRE COMME CRI ?

- IL FEULE
- IL RUGIT
- IL GROGNE

ÉCOUTE-LE EN SCANNANT CE QR CODE. ET JOUE À L'IMITER !



BRAVO !

NOTRE TIGRE S'EN VA FAIRE LE TOUR DE SON TERRITOIRE. J'ESPÈRE QU'IL NE TOMBERA PAS SUR UN PRÉDATEUR COMME UN CROCODILE, UN PYTHON OU ENCORE UN TIGRE RIVAL.

ALORS PARTONS POUR NOTRE 3<sup>E</sup> KILOMÈTRE DE MARCHÉ. NE PERDONS PAS SA TRACE ! JE TE METS AU DÉFI DE CHANTER « 3 KM À PIED » DURANT TOUTE L'ÉTAPE !

## D. AJOUTE LES BUISSONS

GARE AUX PRÉDATEURS !

1. RETOURNE 2 BUISSONS DE TON CHOIX.
2. SI UN PRÉDATEUR SE CACHE DERRIÈRE, TON PARENT TE DONNE UN GAGE.
3. S'IL N'Y A RIEN DERRIÈRE, TU DONNES UN GAGE À TON PARENT.

IDÉES DE GAGE :  
IMITER LA MARCHÉ DU TIGRE, OU SON CRI, COMMENCER LES PHRASES PAR GRRRR...

BRAVO !

## E. LE JEU DU CHASSEUR

LE TIGRE EST UN GRAND CHASSEUR. C'EST UN CARNIVORE : IL NE MANGE QUE DE LA VIANDE. OH ! IL PART EN QUÊTE DE PROIES. EN AVANT POUR UN 4<sup>E</sup> ET DERNIER KILOMÈTRE AFIN DE LES REPÉRER AVANT LUI.



CHERCHE & TROUVE

- 1 CERF AVEC UNE TACHE EN FORME DE CŒUR
- 2 SANGLIERS AVEC UNE CICATRICE À L'ŒIL
- 3 SINGES JAUNES
- 4 SINGES ORANGE



LES RÉPONSES AUX JEUX

Le nombre de palmiers : 7  
Le nombre de bananiers : 4  
Le nombre d'aréquiers : 3



BRAVO !

## Lettre de mission TIGRE DU BENGALE

OBJECTIF DE LA MISSION

Pister un tigre dans son immense territoire.

VITE, ON A BESOIN DE TOI !



pandacraft  
**AVENTURIERS**  
de la nature

