

INVENTE TA CONSTELLATION ET ÉCRIS SA LÉGENDE

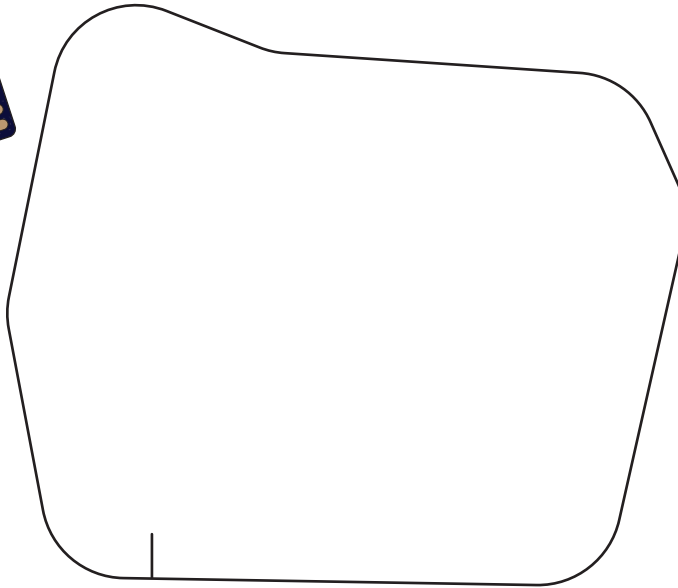
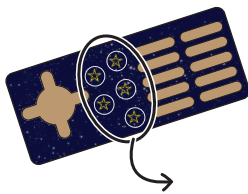
KPC-MA-2509-HIST n° lot : 2507



Munis-toi des éléments restants de ton activité ainsi que d'un crayon à papier.

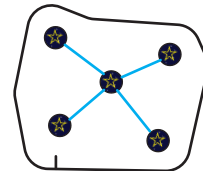
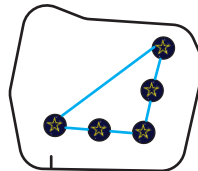
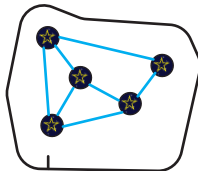
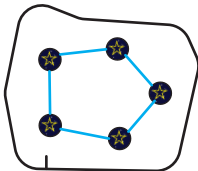
C'est parti !

A • Imagine ta constellation

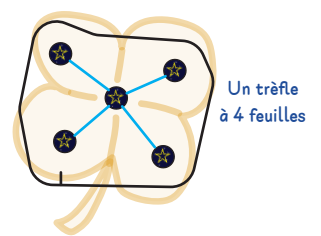
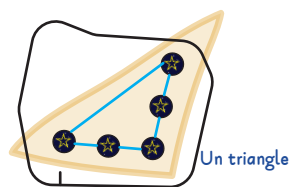
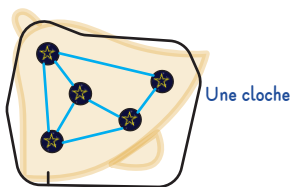
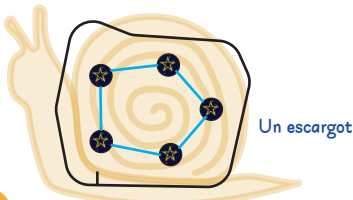


Nom de ta constellation :

1 Colle les 5 étoiles où tu le souhaites à l'intérieur de la forme ci-dessus.



2 Relie les étoiles entre elles à l'aide de ton crayon en traçant 7 traits maximum. Tu peux t'inspirer des exemples ci-dessus ainsi que des constellations de ton poster.



3 Observe ton tracé et imagine autour un objet, un personnage, ou encore un animal. Tu peux t'inspirer des exemples ci-dessus ainsi que des dessins au dos de ton poster.

Nom :
Le trèfle à 4 feuilles

4 Donne un nom à ta constellation. Écris-le dans le cadre jaune.

5 Fabrique ta constellation avec les épingles, la mousse et le fil de la même manière que pour la Grande Ourse (étape B du guide n°1).

6 Avec le carré de mousse restant, colle ta constellation où tu le souhaites sur le poster.

BRAVO !

B • Écris la légende de ta constellation

1. Le titre de la légende

Nom de ta constellation :

Tu sais maintenant que les constellations sont liées à des histoires inventées par les humains. C'est à ton tour d'en inventer une pour accompagner ta super constellation.
Pas facile de commencer à écrire ? C'est normal. Pas de panique, on t'aide à construire ton histoire.

Exemple de titre :
Le trèfle à 4 feuilles

2. Le début de l'histoire

Ton héros / héroïne
Crée ton héros, c'est l'élément essentiel de ton histoire.

Prénom : _____

À quoi ressemble-t-il / elle ?
Petit / Grand / Couleur de cheveux / Vêtement...

Quel est son caractère ?
Courageux / Drôle / Rusé / Joyeux / A-t-il un pouvoir spécial ?

Exemple :
Il était une fois une jeune fille prénommée Chance. Les habitants de son village l'avaient nommée ainsi car elle était très chanceuse. Elle gagnait à tous les jeux et réussissait tout ce qu'elle entreprenait.

À TOI D'ÉCRIRE !

3. L'aventure

L'élément perturbateur
Crée l'élément qui vient perturber le héros de ton histoire.

Qui est l'élément perturbateur ? Et pourquoi s'en prend-il à ton héros ?

Comment ton héros se transforme-t-il en étoile ?

Exemple :
Mais sa chance avait fait des envieux... Un jeune homme du village, devenu très jaloux de Chance, usa de la magie pour se débarrasser d'elle. Il l'a transformé en étoile et l'envoya dans les cieux. Honteux, il décida que plus jamais il ne regarderait les étoiles briller.

À TOI D'ÉCRIRE !

4. La fin de l'histoire

La résolution et la conclusion
Comment se termine ta légende ?

Que fait le héros pour trouver une solution à son problème ?

Qu'est devenu l'élément perturbateur ?

Exemple :
Dans les cieux, Chance, très en colère contre cet homme, décida de partager sa chance à celles et ceux qui regarderaient les étoiles de sa constellation briller dans la nuit. Les plus observateurs pourront même voir un trèfle à 4 feuilles dessiné dans le ciel.

FIN

À TOI D'ÉCRIRE !

Envoie-nous des photos du dessin de ta constellation et de son histoire écrite au dos à l'adresse photos@pandacraft.com. Ton histoire sera peut-être publiée dans un prochain numéro.

BRAVO!
Donne ton avis !
Tu as aimé cette activité ? Ou bof-bof ?
Demande à tes parents de répondre au mail d'Avis vérifiés qu'ils vont recevoir pour noter ton kit. C'est hyper utile : on lit tous les commentaires et on s'en sert pour faire les activités les + cools possibles. Merci !
L'équipe de Makers