

TA BALEINE CHARLÈNE ET SON BALEINEAU

Construis Charlène et son baleineau et joue avec eux!

PARENTS

Les messages avec ce pictogramme vous sont destinés.



A • Peins le ventre des baleines

B • Assemble le corps de Charlène

C • Construis sa tête

D • Accroche sa tête

E • Ajoute ses nageoires

F • Construis le baleineau

G • Joue avec Charlène

KPC-EX-25082G n° lot : 2506



1h20



À 4 mains

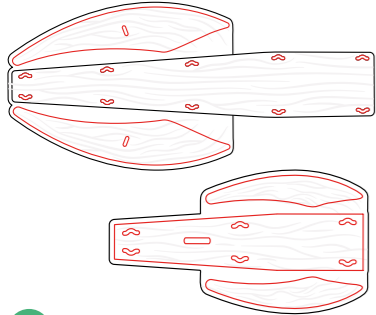


Un peu salissant

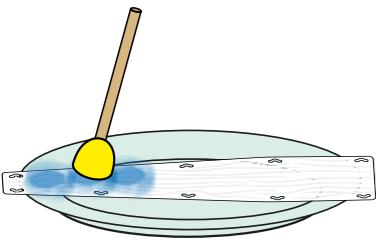


pandacraft

A • Peins le ventre des baleines

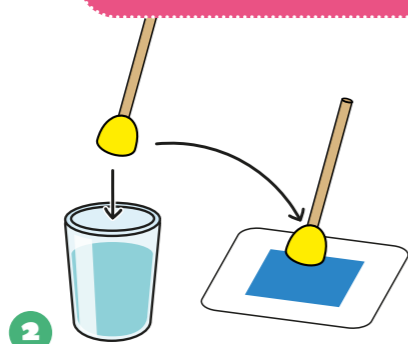


1 Détache ces éléments et évide les trous.

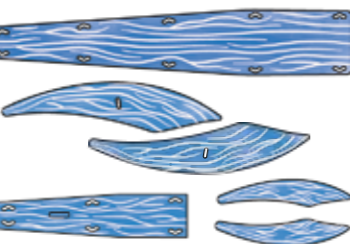


3 Passe le pinceau sur le papier sans mettre trop d'eau.

! Cette partie est salissante, protégez la table avec du papier journal et couvrez les vêtements de votre enfant.



2 Trempe le pinceau dans l'eau et mélange ta peinture sur la palette pour qu'elle devienne liquide.



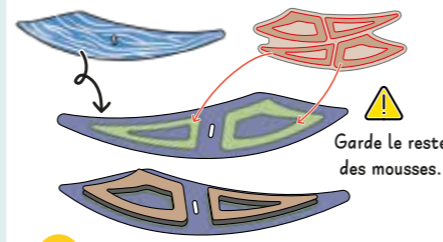
4 Recommence avec les autres parties et laisse-les sécher.



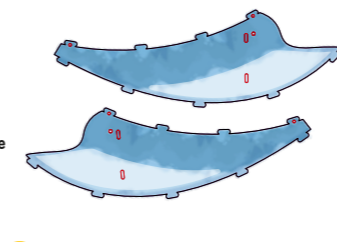
10min

BRAVO!

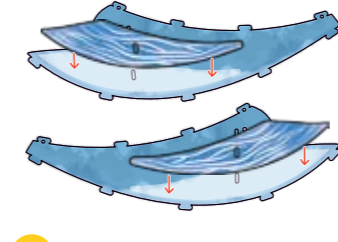
B • Assemble le corps de Charlène



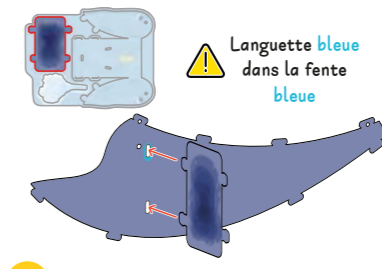
1 Colle des mousses sur les zones rayées de ces pièces. **!** Garde le reste des mousses.



2 Evide les trous des pièces 1 et 2.



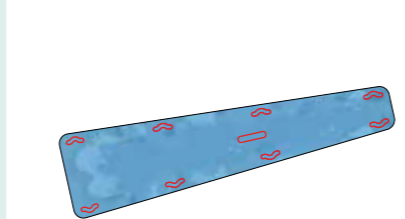
3 Colle ces pièces sur les zones blanches en alignant les trous.



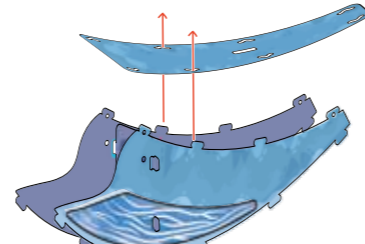
4 Détache la pièce 3 et insère les languettes délicatement dans les fentes de la pièce 1. **!** Languette bleue dans la fente bleue



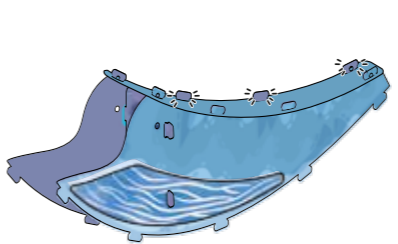
5 Insère les languettes dans les fentes de la pièce 2. **!** Languette jaune dans la fente jaune



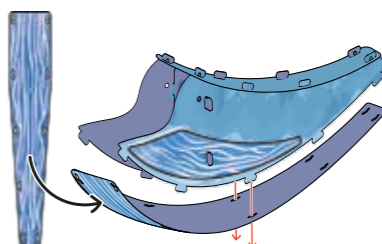
6 Evide les trous de la pièce 4.



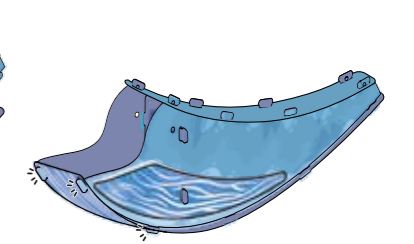
7 Insère les languettes X et O du corps dans les fentes de la pièce 4.



8 Insère le reste des languettes dans les fentes.



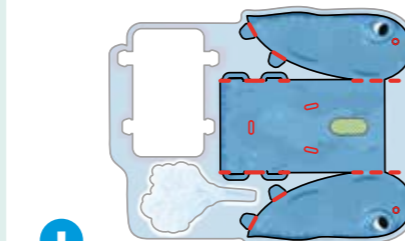
9 Insère les languettes X et O du corps dans les fentes de la grande pièce 6.



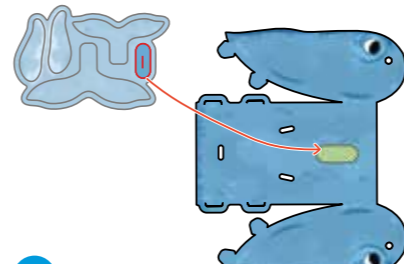
10 Insère le reste des languettes dans les fentes.

BRAVO!

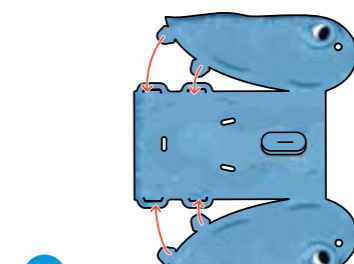
C • Construis sa tête



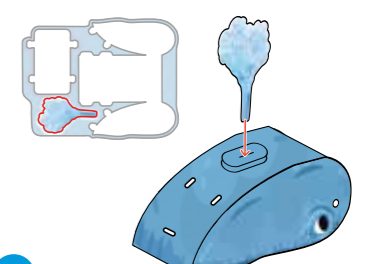
1 Détache la tête de la baleine, évide les trous et marque les plis.



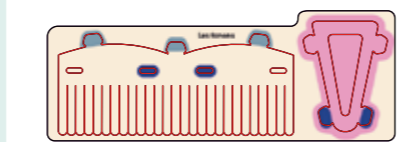
2 Colle cette mousse sur la zone rayée de la tête.



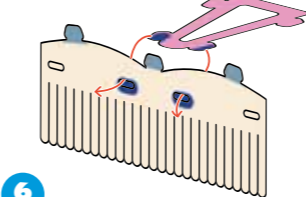
3 Ferme la tête en insérant les languettes dans les fentes.



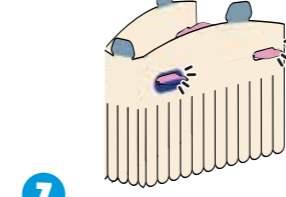
4 Détache le jet d'air et plante-le dans la mousse.



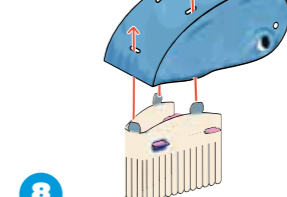
5 Détache les éléments des fanons et évide les trous.



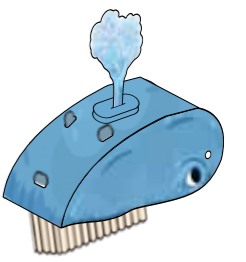
6 Insère les languettes bleues dans les fentes bleues.



7 Insère le reste des languettes dans les fentes.



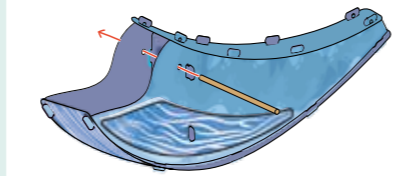
8 Insère délicatement les languettes des fanons dans les fentes de la tête.



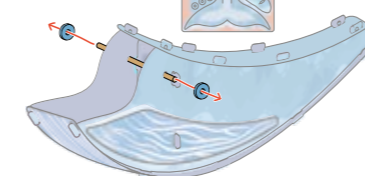
BRAVO!

D • Accroche la tête

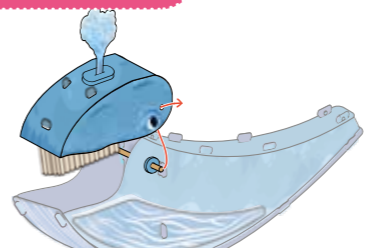
! Pour que les mousses soient plus faciles à insérer, vous pouvez les pré-trouer avec le bâton.



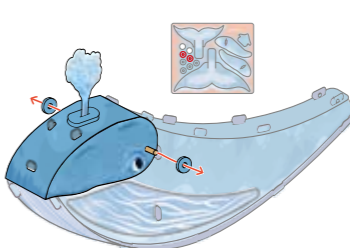
1 Insère le grand bâton dans les trous du corps.



2 Insère une mousse ronde de chaque côté du bâton.



3 Insère les extrémités du bâton dans les trous de la tête.



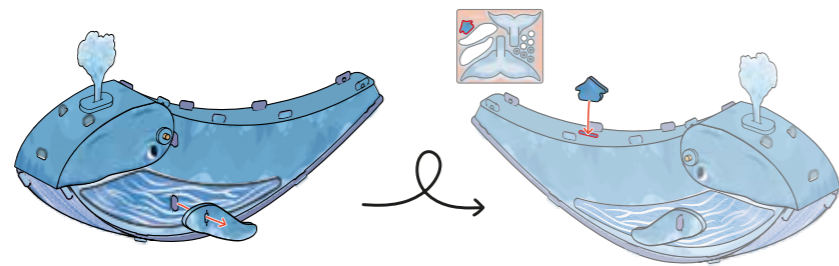
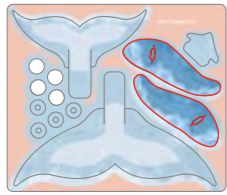
4 Insère une mousse ronde de chaque côté.



Ouvre la bouche de Charlène pour voir apparaître ses fanons!

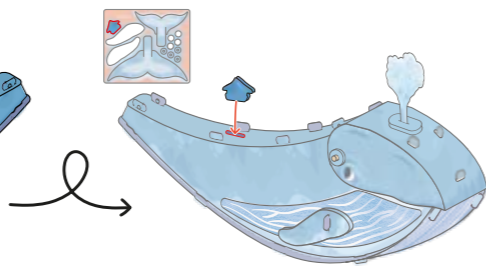
BRAVO!

E • Ajoute ses nageoires

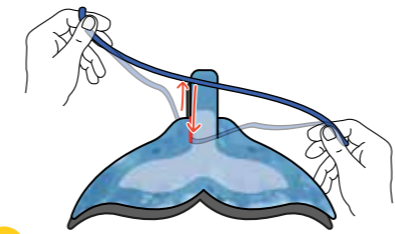


1 Détache les grandes nageoires et évide les trous.

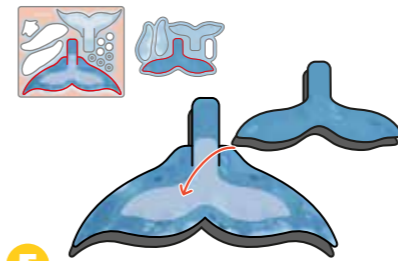
2 Plante les nageoires de chaque côté du corps.



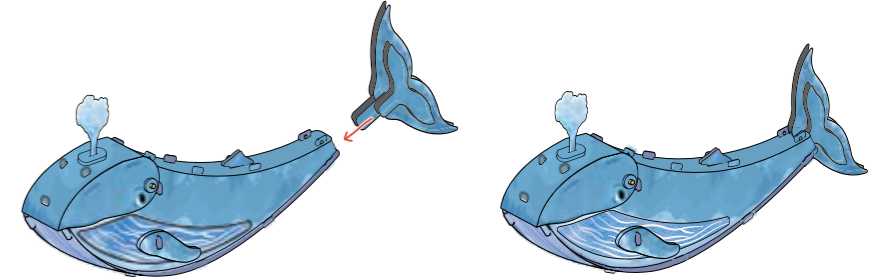
3 Insère la nageoire dorsale dans le trou du dos.



4 Glisse le fil dans les fentes de la queue pour les écarter.



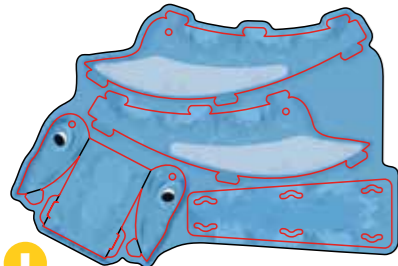
5 Colle cette mousse sur la zone blanche.



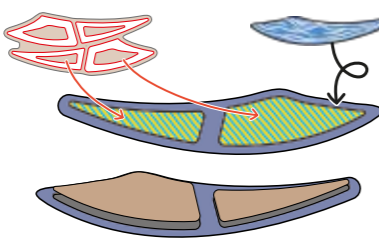
6 Fixe la queue de la baleine en insérant le corps dans les fentes de la queue.

BRAVO!

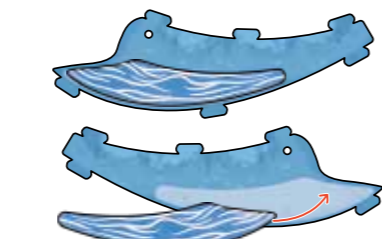
F • Construis le baleineau



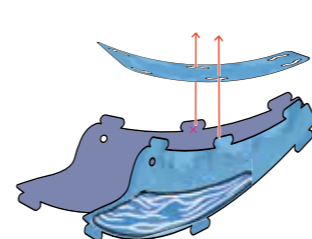
1 Détache ces éléments et évide les trous.



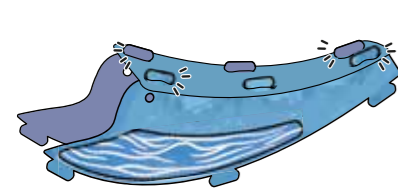
2 Colle des mousses sur les zones rayées des pièces peintes.



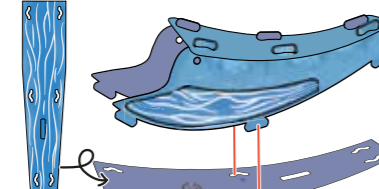
3 Colle ces pièces sur les zones blanches des pièces A et B.



4 Insère les languettes X et O du corps dans les fentes de la pièce C.



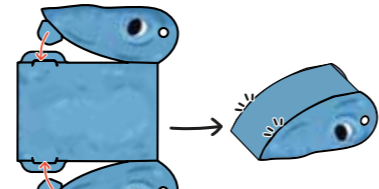
5 Insère le reste des languettes dans les trous.



6 Insère les languettes X et O du corps dans les fentes de la pièce 6.

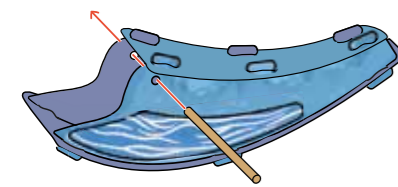


7 Insère le reste des languettes dans les fentes.

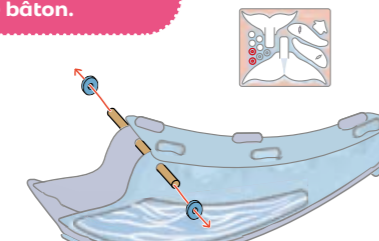


8 Marque les plis de la tête et insère les languettes dans les fentes.

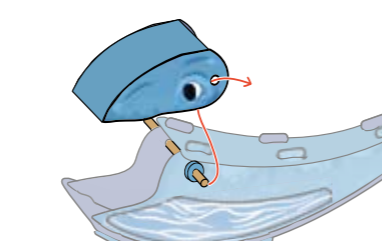
! Pour que les mousses soient plus faciles à insérer, vous pouvez les pré-trouer avec le bâton.



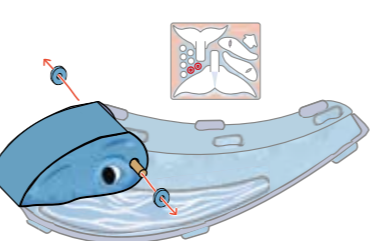
9 Insère le petit bâton dans les trous du corps.



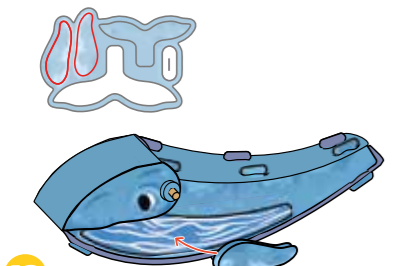
10 Insère une mousse ronde de chaque côté.



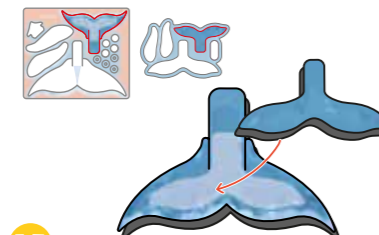
11 Insère le bâton dans les trous de chaque côté de la tête.



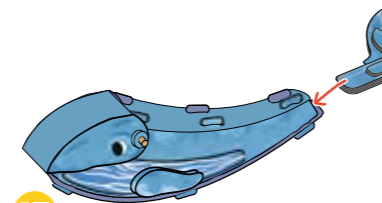
12 Insère une mousse de chaque côté de la tête.



13 Colle les petites nageoires de chaque côté du corps.



14 Détache la queue et colle cette mousse sur la zone blanche.



15 Insère la queue du baleineau dans le corps.

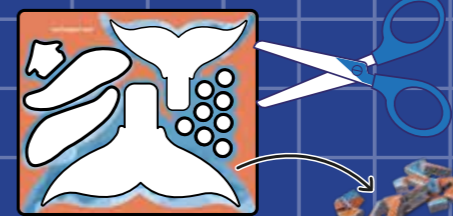
BRAVO!

G • Joue avec Charlène



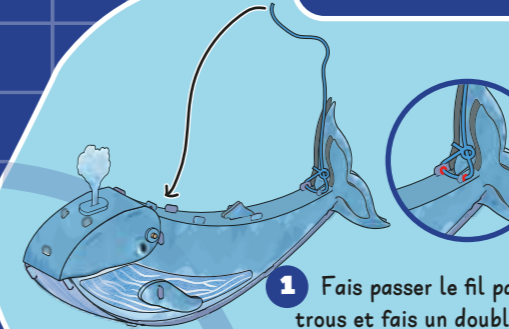
Place le baleineau sur le dos de Charlène en enfonçant la nageoire dans son ventre.

Oh non ! Je ne veux pas finir en caca de baleine !

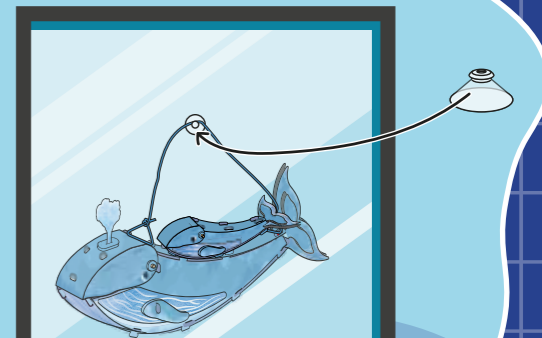


Découpe les chutes de mousses pour en faire un banc de krill. Amuse-toi à faire manger Charlène et son bébé.

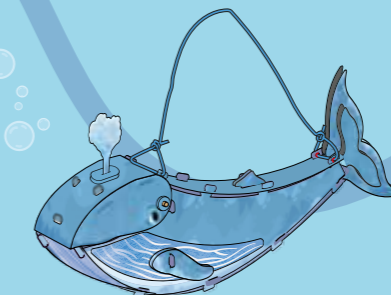
Accroche Charlène et son baleineau



1 Fais passer le fil par ces trous et fais un double nœud.



3 Accroche Charlène avec la ventouse sur une vitre.



2 Passe le fil par les trous près de la tête et fais un double nœud.

Envoie-nous des photos de toi avec ton activité : photos@pandacraft.com