



TON SOUS-MARIN

Fabriquer un sous-marin et explorer les océans.

GUIDE DE L'ACTIVITÉ

- A. Fabrique le corps du sous-marin
- B. Construis la queue
- C. Assemble les hélices
- D. Fabrique les bras articulés
- E. Construis la tête
- F. Invente le matricule
- G. Fabrique le socle
- À toi de jouer !

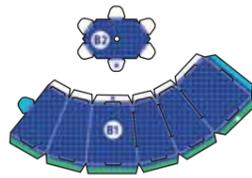
Attention !
Ne déchire pas l'enveloppe, tu vas en avoir besoin.

Peu salissant

60 minutes de construction et de jeu

KPC-MA-25032G n° lot : 2501

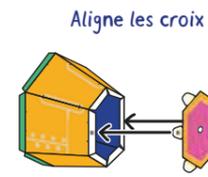
B • Construis la queue



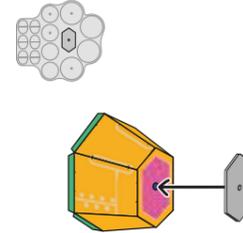
1 Détache les pièces B1 et B2 et marque les plis sur les pointillés blancs.



2 Insère la languette bleue dans la fente bleue de la pièce B1.



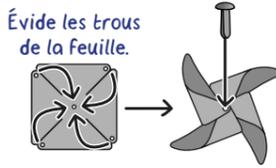
3 Insère les languettes blanches de B2 dans les fentes blanches de B1.



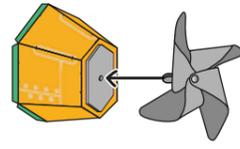
4 Colle cette mousse grise sur la zone hachurée en alignant bien le trou.



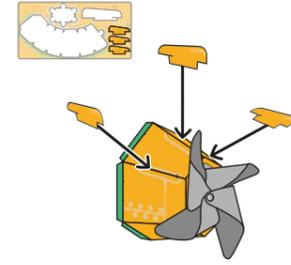
Évide les trous de la feuille.



5 Aligne les coins de l'hélice sur le trou central et insère une attache parisienne.



6 Insère l'attache dans la mousse et ouvre les pattes.



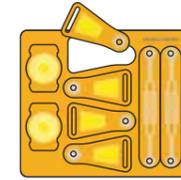
7 Insère les petits ailerons dans ces fentes.



8 Fixe la queue au corps en insérant les languettes vertes dans les fentes.

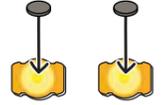
BRAVO!

D • Fabrique les bras articulés



1 Détache toutes ces pièces et évide les trous.

Ils sont peut-être aimantés à une attache parisienne. Attention, ils sont tout petits.



2 Pose un aimant sur chaque rond jaune.



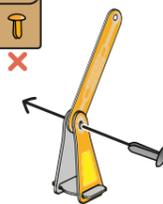
3 Colle un autocollant par-dessus. Appuie bien partout.



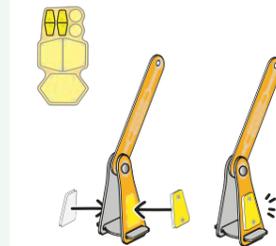
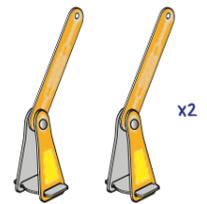
4 Insère les languettes dans les trous de ces pièces, force un peu si besoin.



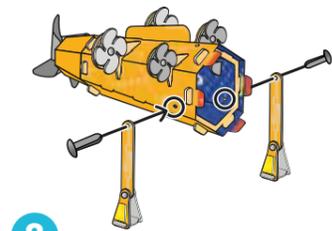
5 Place une grande bande entre les 2 parois et insère une attache parisienne.



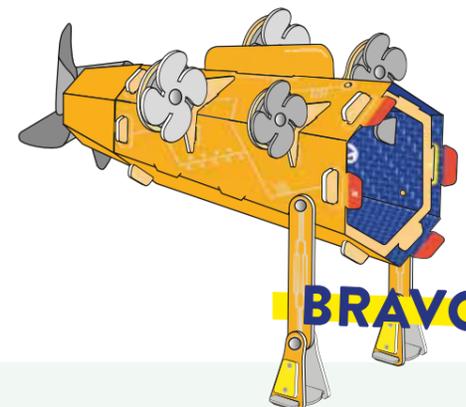
6 Fais la même chose pour le deuxième bras articulé.



7 Colle ces mousses sur les zones jaunes.

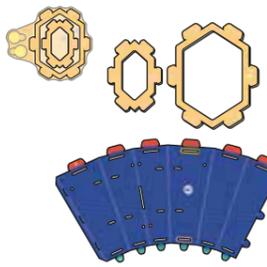


8 Fixe les bras de chaque côté du sous-marin dans ces trous avec une attache parisienne.

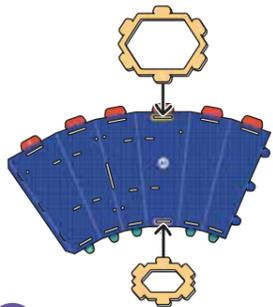


BRAVO!

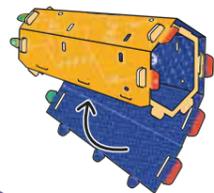
A • Fabrique le corps du sous-marin



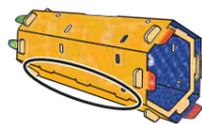
1 Évide les trous des pièces A1, A2 et A3. Marque les plis sur les pointillés blancs.



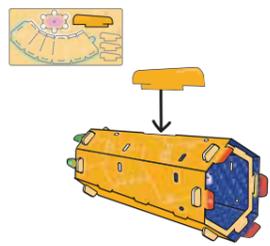
2 Insère la languette dans les trous de même couleur.



3 Enroule le papier autour des pièces en insérant les languettes dans les trous.



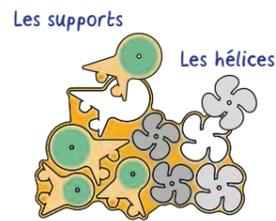
4 Insère les 3 dernières languettes dans les fentes.



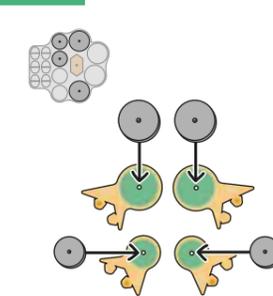
5 Insère le grand aileron dans la fente, et glisse-le vers l'arrière pour le bloquer.

BRAVO!

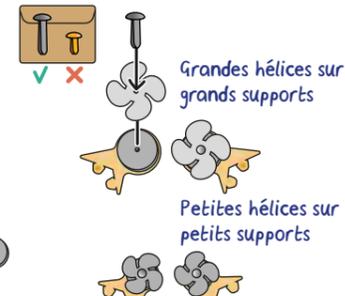
C • Assemble les hélices



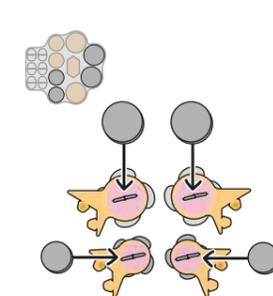
1 Détache les 4 supports et les 4 hélices. Évide les trous.



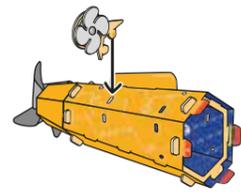
2 Colle les mousses trouées sur les zones vertes en alignant les trous.



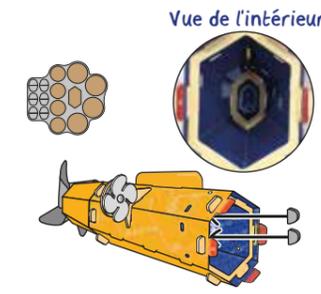
3 Fixe les hélices sur les supports avec une attache parisienne.



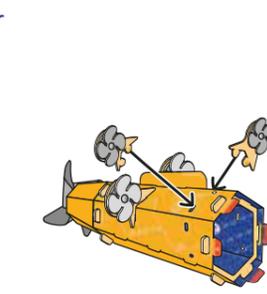
4 Colle les mousses grises sur les zones roses au dos des supports.



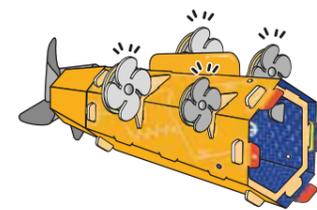
5 Insère les languettes du support n°1 dans les trous n°1. Force un peu.



6 Colle des mousses grises sur les languettes du support à l'intérieur du sous-marin.



7 Refais les étapes 5 et 6 pour les hélices 2, 3 et 4.



BRAVO!

E • Construis la tête

- 1 Détache les pièces C1 et C2, évide les trous et marque les plis sur les pointillés blancs.
- 2 Insère la languette bleue de C1 dans la fente bleue.
- 3 Insère les languettes blanches de C2 dans les fentes blanches de C1.
- 4 Détache les phares et colle un rond de mousse sur chacun.
- 5 Insère-les dans ces trous et colle une mousse grise de chaque côté des languettes.
- 6 Colle les mousses restantes sur les zones jaunes.
- 7 Insère les languettes rouges du corps dans les fentes rouges de la tête.

BRAVO!

F • Invente le matricule

- 1 Choisis un animal parmi les autocollants et colle-le où tu le souhaites sur ton sous-marin.
- 2 Choisis un nom pour ton sous-marin, écris-le sur cet autocollant et colle-le sur ton sous-marin.

MOT MÊLÉ
Mélange ton prénom, l'animal que tu as choisi et ton âge pour créer le matricule de ton sous-marin.
Ex : Jules, Requin, 9 = Juquin9

G • Fabrique le socle

- 1 Marque les plis de cette bande en suivant les pointillés.
- 2 Insère les languettes jaunes dans les fentes jaunes.
- 3 Pose ton sous-marin dessus.

BRAVO!
Place à la découverte des océans!

À toi de jouer !

1. Détache les cartes, évide les trous et insère une attache parisienne sur chaque carte.
2. Accroche le fil sur ton sous-marin en le glissant dans les 4 petits trous.
3. Ouvre ton enveloppe activité et découpe en suivant les pointillés.

C'est parti!

Pose tes cartes au sol et récupère-les avec les bras aimantés de ton sous-marin.

Découvre les sons de la mer en scannant le QR code.

Dépose tes échantillons dans ton labo et trouve de quelle espèce il s'agit. Rendez-vous au labo, p. 18 de ton magazine pour en savoir plus sur ces espèces.

Envoie-nous ton sous-marin en photo à l'adresse photos@pandacraft.com

p.10
Ouvre vite ton magazine à la page 10 pour découvrir le métier de biologiste marin et les différents engins d'exploration.