pandacraft

POUR LES PARENTS UNIQUEMENT

JEU DE PISTE AU PÉROU

Chers parents,

Dans ce kit dédié aux merveilles du Pérou, nous embarquons votre enfant dans une aventure faisant appel à ses capacités d'orientation.

Sa mission : accompagner Diego, petit garçon péruvien, dans une quête qui va faire voyager votre enfant dans tout le Pérou.

Pour s'orienter dans cette randonnée, votre enfant devra se placer au centre d'une carte circulaire et s'en servir comme d'une boussole. Mais avant que ne débute cette aventure mêlant orientation et construction, vous devez préparer le matériel et cacher les enveloppes… bien à l'abri des regards.

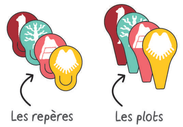
KPC-MA-24082G n° lot : 2406

Préparation du matériel de l'aventure

1. Découpez ce guide en suivant les pointillés.

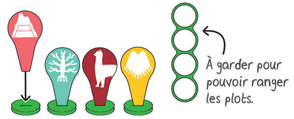
2. Glissez les instructions dans les enveloppes de même couleur.

3. Vérifiez que les petites enveloppes sont complètes.

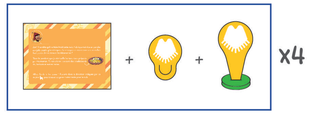


4. Détachez les repères et les plots.

5. Dépliez et aplatissez la carte.



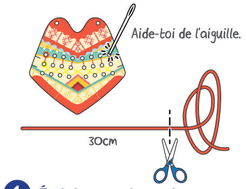
6. Insérez chaque plot dans la fente d'un rond en mousse verte.



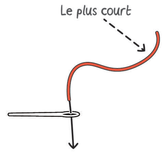
7. Pour chaque merveille, regroupez son enveloppe, son repère et son plot.

Suite au dos

A. TISSE TON PONCHO

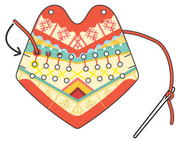


1. Évide les trous du poncho et coupe 30 cm de fil rouge.

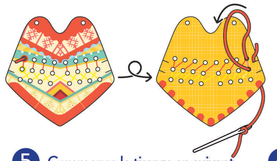


2. Insère le fil le plus court dans le trou de l'aiguille et fais un nœud.

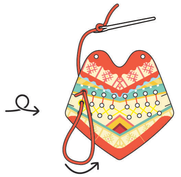
3. Insère l'aiguille dans le trou rouge.



4. Coince l'extrémité du fil dans cette fente.



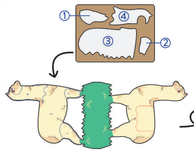
5. Commence le tissage en suivant la flèche rouge au dos du poncho.



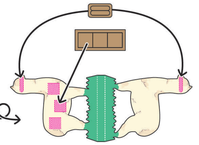
6. Continue en recouvrant les traits rouges avec ton fil.

Suite au dos

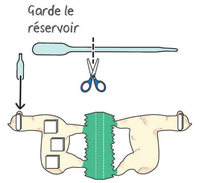
B. FABRIQUE L'ALPAGA CRACHEUR



1. Colle les formes douces dans l'ordre des numéros.



2. Retourne l'alpaga et colle ces mousses.

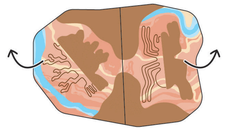


3. Coupe la pipette et colle-la sur la mousse.

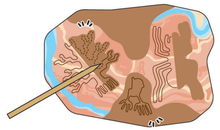
4. Replie les 2 profils l'un sur l'autre.

Suite au dos

C. DÉCOUVRE LES LIGNES DE NAZCA



1. Déplie la carte.

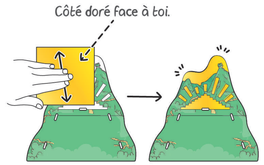


2. Dépoussière les lignes de Nazca en suivant les pointillés avec ton grattoir.

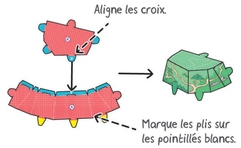
Suite au dos

D. CONSTRUIS LE MACHU PICCHU

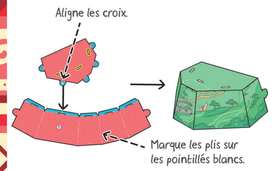
1. Décolle les zones jaunes.



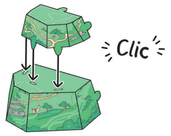
2. Pose le papier doré sur les zones collantes et frotte. Puis retire-le.



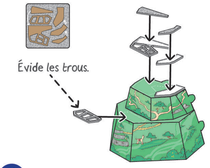
3. Assemble les pièces A en insérant les languettes bleues dans les fentes.



4. Assemble les pièces B en insérant les languettes bleues dans les fentes.



5. Insère les languettes jaunes de A dans les trous de B.



6. Colle ces mousses grises les unes sur les autres en t'aidant des flèches.

Suite au dos

Texte de départ : à lire avant de commencer l'aventure.

Bonjour,

Je m'appelle Diego et je te souhaite la bienvenue dans mon pays, le Pérou.
Je suis un grand passionné de randonnée, mais aussi de la culture locale. Sais-tu, par exemple, que c'est au Pérou qu'ont vécu les Incas, une civilisation qui avait bâti au 15e siècle de magnifiques cités ? Y'a vraiment trop de trucs géniaux à voir dans mon pays.

Aujourd'hui, c'est le moment que j'attends depuis plusieurs mois ! Je pars pour une grande randonnée de plusieurs jours pour voir quelques-unes de ces merveilles. Lesquelles ? Je te laisse la surprise…

Suite au dos

Texte de fin : à lire à la fin de l'aventure.

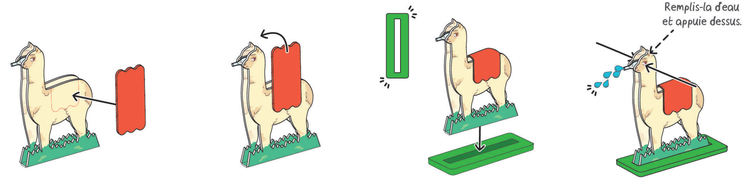
Bravo !

Après plus de 3 jours de voyage, on a atteint le Machu Picchu et tu as découvert plein de choses sur le Pérou.
Quelle chance ! En plus, on s'est fait un nouvel ami, l'alpaga. Mais où est-il passé d'ailleurs ? Oh ! il a retrouvé des copains à lui. Ce serait bien de pouvoir lui dire au revoir. Peux-tu m'aider à le retrouver au milieu du troupeau qui gambade sur le Machu Picchu ?

Merci de m'avoir accompagné, j'espère que tu as aimé ce voyage. Moi je suis trop content de t'avoir rencontré. Et je vais même te laisser la recette secrète de mes picarones.

Adios !

Suite au dos



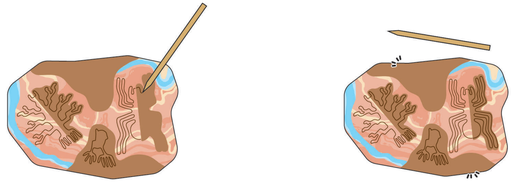
5 Colle la moitié de la couverture sur la zone.

6 Replie-la de l'autre côté de l'alpaga.

7 Évide le trou et insère l'alpaga dans la mousse.

8 Amuse-toi à lui faire cracher de l'eau.

BRAVO !



3 Dépoussière les lignes cachées de l'araignée en reproduisant l'autre moitié du motif.

4 Puis reproduis d'autres géoglyphes dans les zones vierges.

Découvre ce qu'est un géoglyphe à la page 22 de ton magazine.

BRAVO !

Ma recette de picarones

Avec l'aide d'un parent.

Les ingrédients

- 250 g de farine
- 125 g de courge ou de potiron
- 125 g de patate douce
- 2 cuillères à café d'anis
- 1 bâton de cannelle
- 7 g de levure sèche
- 1 œuf
- 2 pincées de sel
- Huile de friture

La préparation

1. Peler et couper en cube courges et patate douce.
2. Faire cuire les légumes dans une casserole d'eau, avec l'anis, la cannelle et une pincée de sel pendant 30 à 40 min.
3. Écraser les légumes avec un presse-purée.
4. Ajouter farine, levure, pincée de sel et œuf. Mélanger jusqu'à obtention d'une pâte épaisse et homogène.
5. Laisser la pâte reposer durant 2 heures, à température ambiante, et recouverte d'un tissu humide.
6. Chauffer l'huile dans une poêle creuse.
7. Prélever une petite boule de pâte. Utiliser le pouce pour former un trou comme un donut.
8. Mettre lentement les beignets dans l'huile en faisant attention aux éclaboussures, et laisser cuire 2 min par face.
9. Sortir le beignet quand il est doré. Égoutter sur du papier absorbant.

Avec les mains mouillées

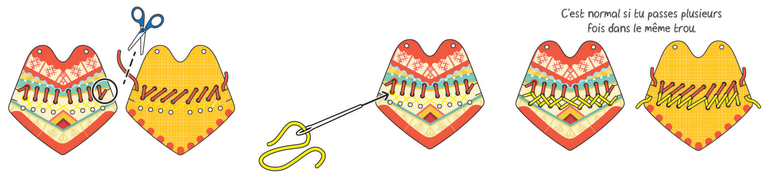
Miam !

Tu veux bien m'accompagner ? Ne t'inquiète pas, on fera des pauses et j'ai plein de petits plats à partager dans mon sac.

C'est parti !

Dirigeons-nous dans la direction indiquée par ce repère pour trouver où faire notre première halte.

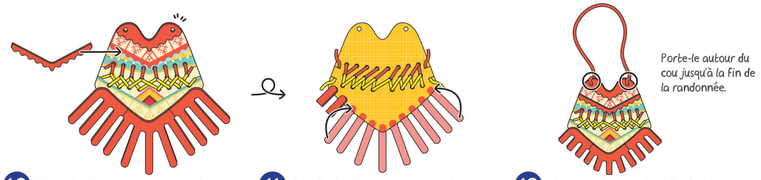
En chantant, c'est encore mieux. Connais-tu des comptines à chanter pendant des balades ? Moi je connais celle-là : *« 1km à pied, ça use, ça use, 1km à pied, ça use les souliers. Mais ça n'use pas, la langue, la langue, mais ça n'use pas, la langue des enfants. »*



7 Coince l'autre extrémité du fil dans la fente. Et coupe le fil trop long.

8 Insère l'aiguille avec le fil jaune dans le trou jaune.

9 Recouvre les traits jaunes. Débute en t'aidant de la flèche.



10 Colle les formes rouges sur les emplacements prévus.

11 Replie les franges en les collant sur elles-mêmes.

12 Attache les extrémités du fil rouge restant en haut du poncho.

BRAVO !

7 Colle les petites pierres où tu le souhaites sur la montagne.

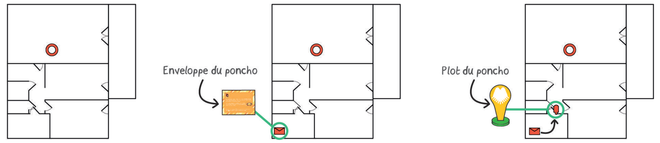
8 Insère les languettes dans les fentes du décor.

BRAVO !

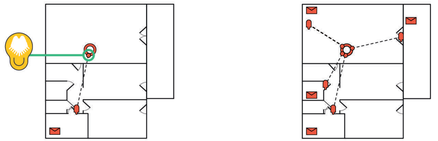
Envoie-nous des photos de toi avec tes activités à l'adresse **photos@pandacraft.com** ! On a hâte de voir les merveilles de ta randonnée.

Ouvre vite ton magazine à la page 14 pour en découvrir plus sur le Pérou.

Installation des éléments du jeu



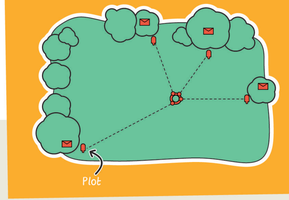
1. Placez la carte-boussole au sol, dans un endroit central.
2. Cachez une 1re enveloppe dans une pièce de votre logement.
3. Posez le plot correspondant à l'entrée de cette pièce.



4. Retournez à la carte pour y poser le repère assorti, de façon à ce qu'il soit dirigé vers le plot.
5. Recommencez pour les 3 autres enveloppes en les dispersant dans toute la zone de jeu.

Le jeu peut-il se dérouler en extérieur ?
Oui, s'il n'y a pas trop de vent.

Dans ce cas, cachez les enveloppes dans des arbustes, par exemple, et maintenez la carte au sol grâce à des poids.



Déroulement de la mission

1. L'aventure débute par un 1er texte à lire tous ensemble.
2. Demandez à votre enfant de se placer à côté de la carte.
3. Sur la carte, il doit chercher le repère dont il est question dans le 1er texte.

4. Et partir en quête du 1er plot, dans la direction indiquée par le repère.
5. Puis, à proximité, il doit trouver l'enveloppe correspondante. Elle contient le trésor à fabriquer (maintenant ou plus tard), et des instructions de Diego pour trouver le plot suivant… et son enveloppe.

Que l'aventure commence !

Si votre enfant peine à trouver les enveloppes, n'hésitez pas à le guider, en lui disant « tu chauffes » ou « tu refroidis ».

Découpez ce message et gardez-le pour la fin de l'aventure.