



POUR LES PARENTS UNIQUEMENT !

Chers parents,

Pour lui faire découvrir le Pérou, nous embarquons votre enfant dans une aventure qui fera appel à ses capacités d'orientation.

Sa mission : retrouver où est cachée la couronne de fête d'Elena, sa guide péruvienne, à travers différentes missions qui lui feront découvrir le pays. Pour information, la couronne se trouve au dos du tapis et il faudra guider votre enfant vers elle à la fin de la mission.

Mais, avant de débiter cette aventure mêlant orientation et construction, vous devez préparer et cacher le matériel (X ≈ 20 min)... bien à l'abri des regards de votre enfant.

Préparation du matériel



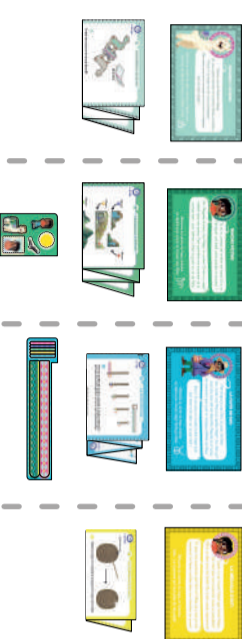
≈ 30 min



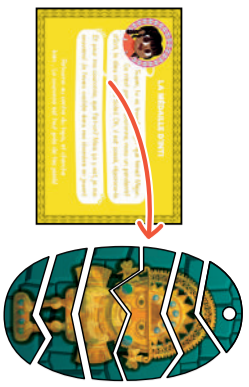
1 Découpez le guide activé en suivant les pointillés.



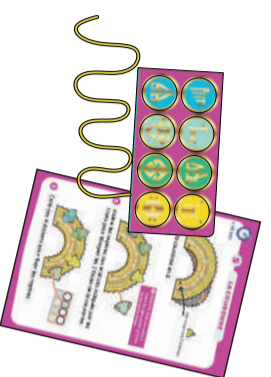
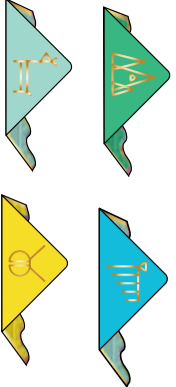
2 Marquez les plis sur les pointillés et détachez les planches d'autocollants.



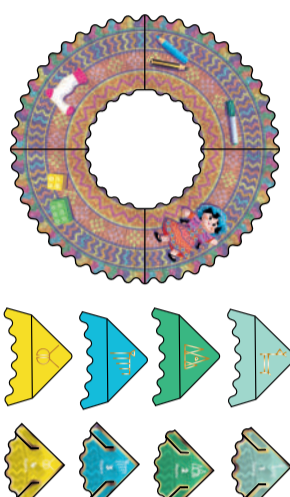
3 Placez les notices de montage et les autocollants dans les enveloppes portant le même numéro et la même couleur.



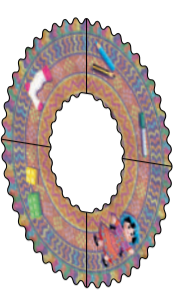
4 Détachez les morceaux de la médaille d'Inti (qui se trouve dans l'enveloppe jaune) et remettez-les dans l'enveloppe.



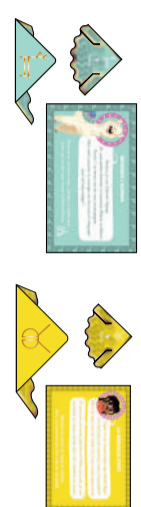
5 Mettez les autocollants roses, le fil doré et le message n°5 de côté.



6 Détachez le tapis, les repères et les plots DÉLICATEMENT.



7 Marquez les plis des plots pour qu'ils tiennent droit (symbole doré visible).



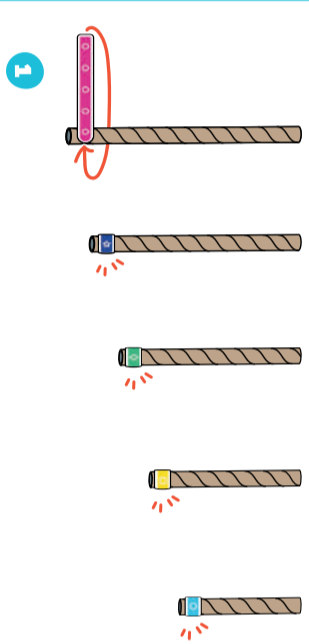
8 Dépliez et aplatissez le tapis en marquant les plis dans les 2 sens.

9 Pour chaque enveloppe contenant le matériel et la notice, vous avez aussi un repère et un plot de même couleur.



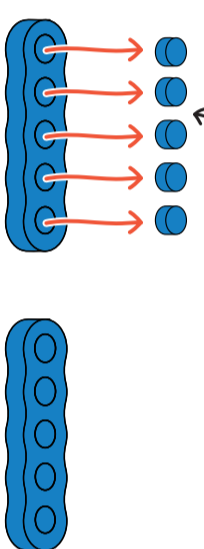
≈ 5 min

3 LA FLÛTE DE PAN



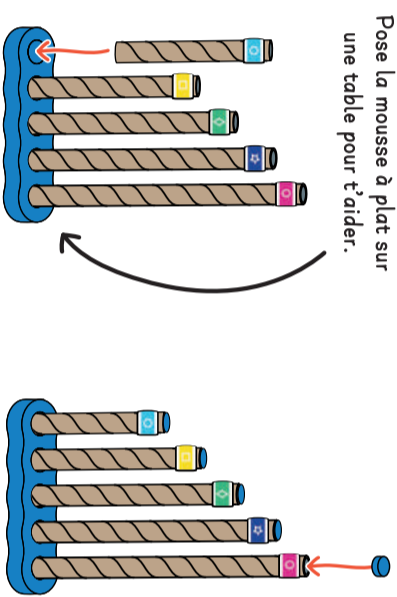
1 Trie les pailles de la plus grande à la plus petite et enroule les autocollants au bout de chaque paille.

Garde les petites mousses rondes pour plus tard.



2 Détache les mousses bleues et évide les trous.

Pose la mousse à plat sur une table pour t'aider.



3 Insère les pailles dans les trous d'une des mousses.

4 Coince 5 mousses rondes dans les trous des pailles.

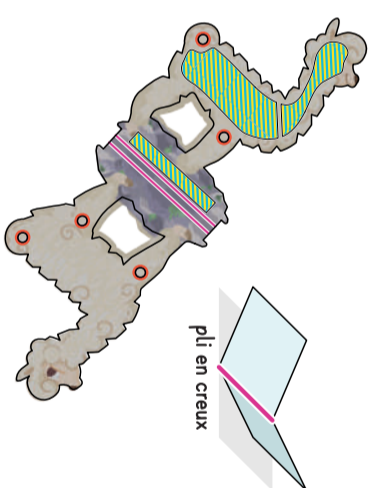
4 petites enveloppes avec des indices pour retrouver la couronne d'Elena ont été cachées sur le chemin. Trouve la première enveloppe pour savoir comment te rendre au Machu Picchu.

Découvre comment retrouver tes enveloppes |

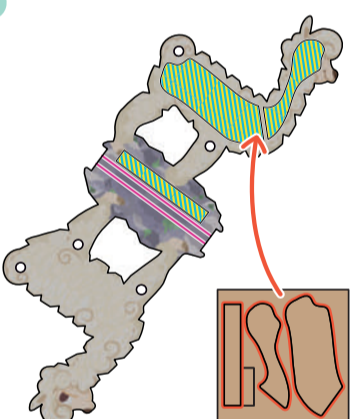


≈ 20 min

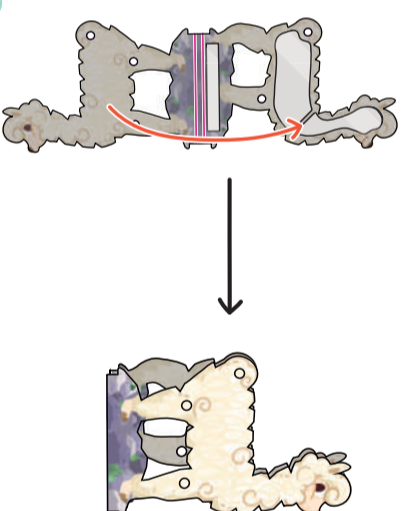
1 EDUARDO L'ALPAGA



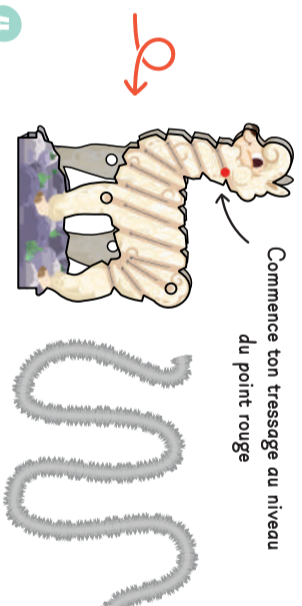
1 Evide les trous et marque les plis.



2 Colle ces mousses sur les zones rayées.



3 Pile Eduardo sur lui-même pour coller les deux parties entre elles.

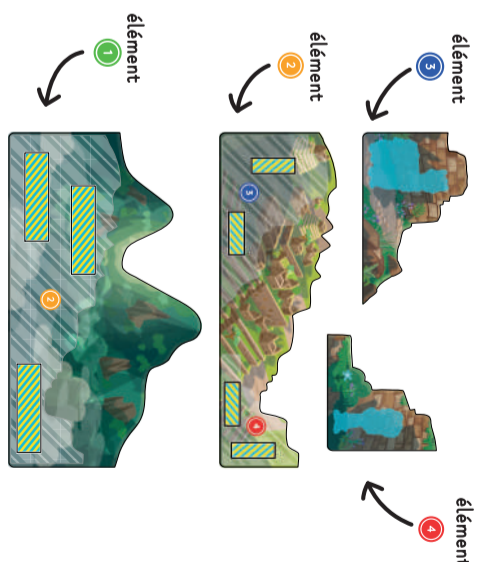


4 Enroule le fil chenille autour d'Eduardo en suivant les flèches.



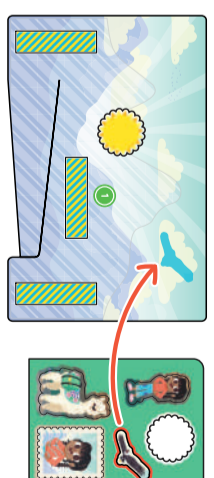
≈ 5 min

2 LE MACHU PICCHU

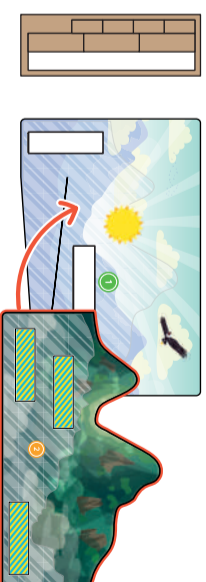


1 Evide les trous et marque les plis.

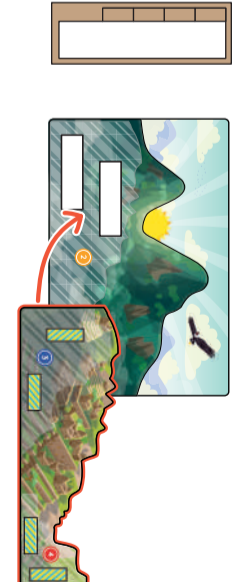
1 Détache tous ces éléments.



2 Colle les stickers du soleil et du condor sur la carte.



3 Colle 3 mousses sur les rectangles rayés de la carte et colle l'élément 1 par-dessus.

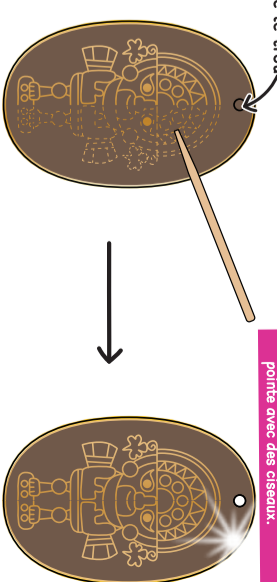


4 Colle 3 mousses sur les rectangles rayés et colle l'élément 2 par-dessus.



≈ 10 min

4 LA MÉDAILLE D'INTI

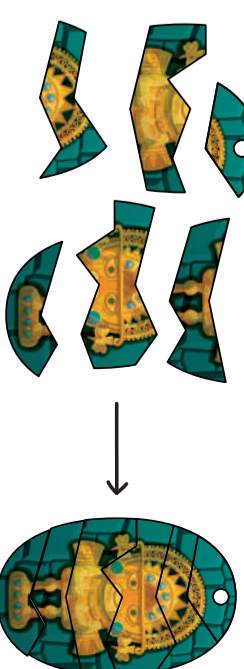


1 Evide le trou.

⚠ PARENTS: Si le grattoir est trop pointu, n'hésitez pas à couper la pointe avec des ciseaux.

1 Dépoussière la médaille en grattant les pointillés.

Evide le trou.



2 Reconstitue le puzzle du Dieu Inti.

5 LA COURONNE

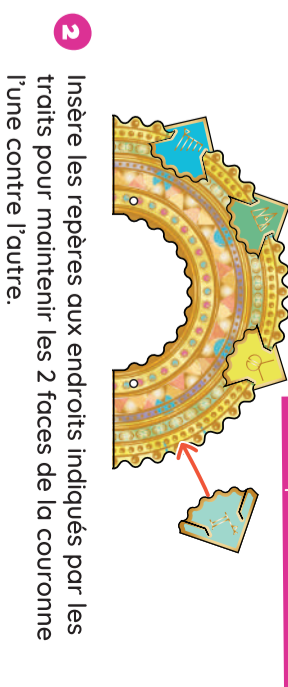


≈ 10 min



1 Pile la couronne en 2.

⚠ PARENTS: Aidez votre enfant à indiquer les repères pendant qu'il tient les deux parties. L'une contre l'autre.



2 Insère les repères aux endroits indiqués par les traits pour maintenir les 2 faces de la couronne l'une contre l'autre.



3 Colle ces 4 stickers pour fixer les repères.



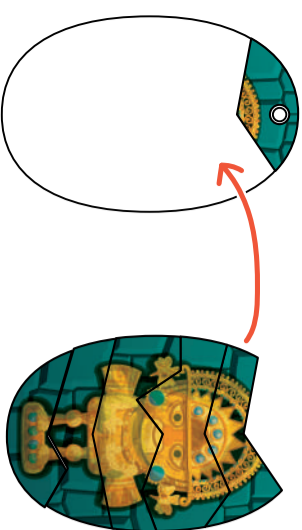
Bonjour, je suis Elena !

J'ai appris que tu venais de débarquer dans mon beau pays, le Pérou.

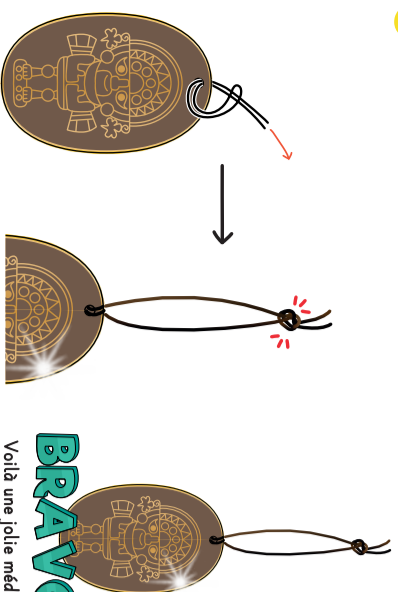
C'est parfait. Tu arrives au meilleur moment : on se prépare pour la fête de l'Inti Raymi ! C'est une grande cérémonie pendant laquelle on célèbre Inti, le dieu soleil !

Mais catastrophe ! J'ai perdu la couronne que j'avais mise de côté pour toi. Il faudrait que tu m'aides à la retrouver. Je pense l'avoir perdue vers le Machu Picchu. Allons la chercher ensemble, je t'ai laissé des indications sur le tapis de ma chambre.

Aligne bien les trous



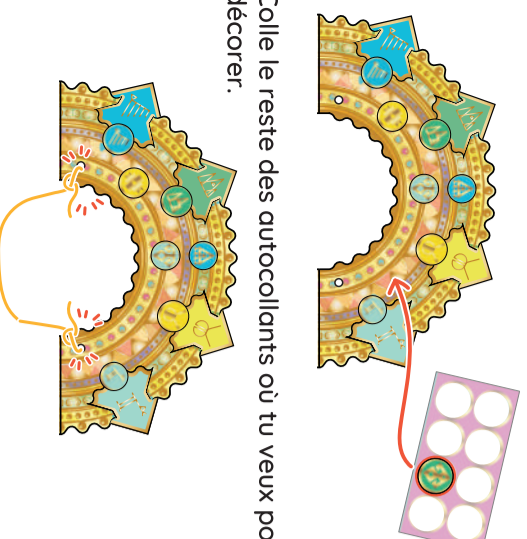
3 Colle le puzzle au dos de la médaille.



BRAVO !
Voilà une jolie médaille à mettre autour de ton cou !

4 Fais un nœud avec le fil en le passant par le trou de la médaille.

5 Attache l'élastique avec un double nœud de chaque côté.



4 Colle le reste des autocollants où tu veux pour décorer.

BRAVO !

Tu as retrouvé ma couronne !
Vite ! La fête va commencer, mets-la sur ta tête et allons-y.

J'espère que tu as aimé découvrir mon pays avec moi et que tu reviendras.



5 Colle 2 mousses sur les rectangles rayés de gauche et ajoute l'élément 3 par-dessus.



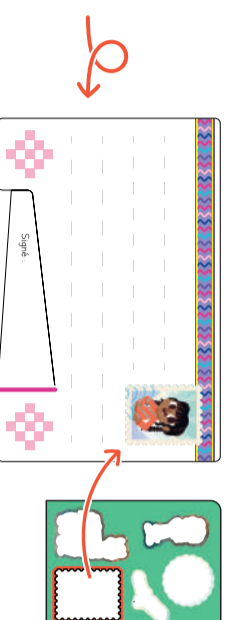
6 Colle 2 mousses sur les rectangles rayés de droite et colle l'élément 4 par-dessus.



7 Découpe délicatement les stickers d'Eduardo et Elena et colle-les sur la carte.

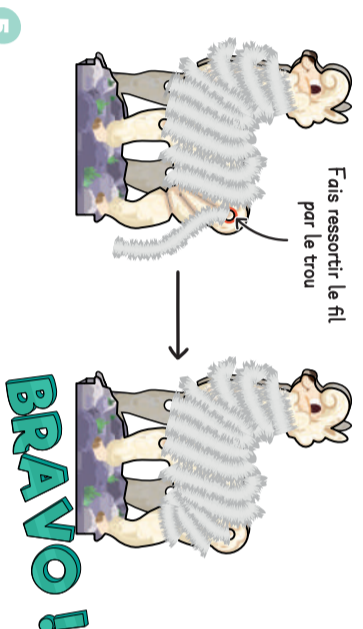


8 Retourne la carte, marque le pli, déplie le chevallet et colle le faux timbre.



BRAVO !

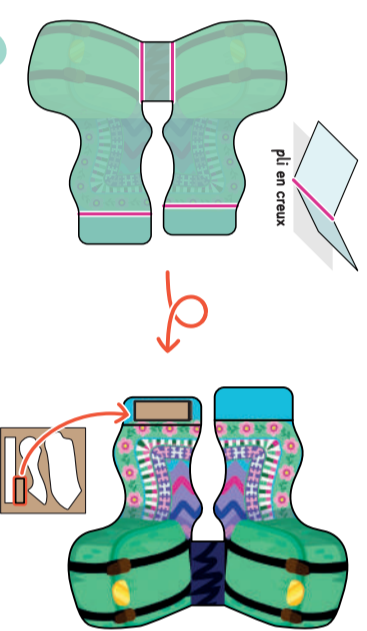
Tu peux écrire ta lettre et l'envoyer, si tu veux.
Mais attention ! Il faudra la mettre dans une enveloppe avec un vrai timbre.



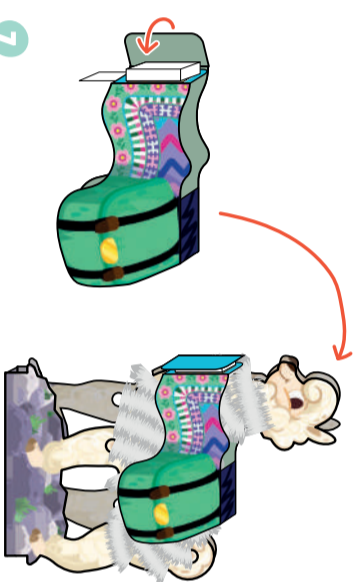
Fais ressortir le fil par le trou

BRAVO !

5 Suis les flèches et fais passer le fil par les trous quand c'est indiqué.



6 Marque les plis du poncho et colle une mousse sur la zone rayée.

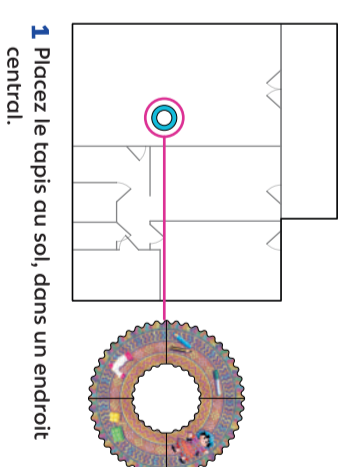


7 Referme le poncho en collant les 2 parties et glisse-le autour du cou d'Eduardo.

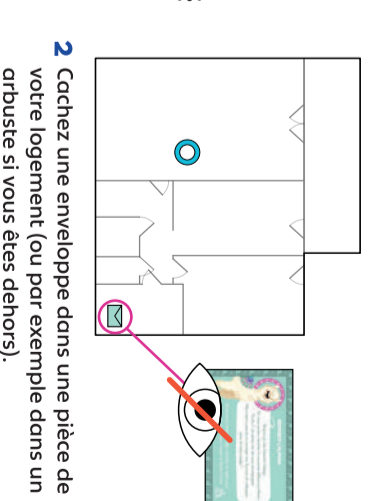


8 Evite le trou du socle et enfonce Eduardo dedans.

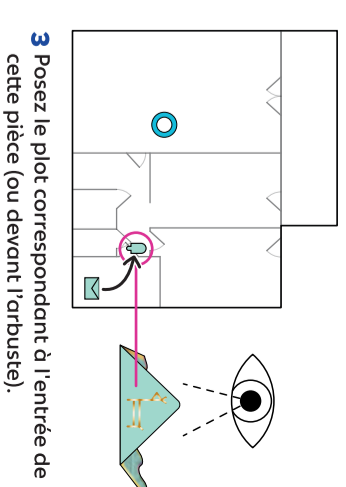
Placement des éléments du jeu



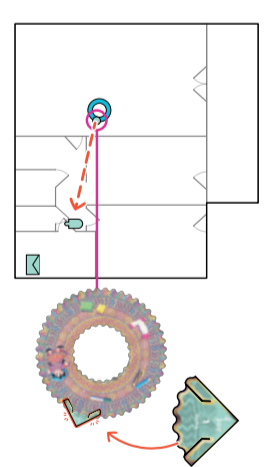
1 Placez le tapis au sol, dans un endroit central.



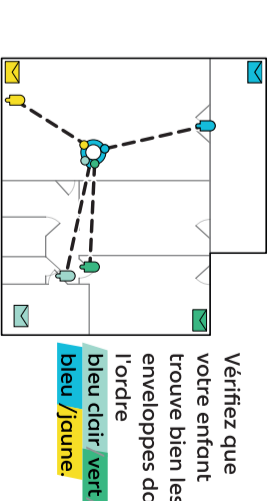
2 Cachez une enveloppe dans une pièce de votre logement (ou par exemple dans un arbusite si vous êtes dehors).



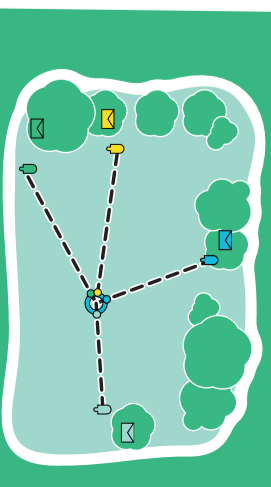
3 Posez le plot correspondant à l'entrée de cette pièce (ou devant l'arbusite).



4 Retournez au tapis pour y placer le repère correspondant de façon à ce que sa flèche pointe dans la direction du plot.



5 Recommencez pour les 3 autres enveloppes en les dispersant dans toute la zone de jeu (Intérieur ou extérieur).



Qui, s'il n'y a pas trop de vent. Dans ce cas, cachez les enveloppes dans des arbusites, par exemple. Maintenez la carte au sol avec des poids.

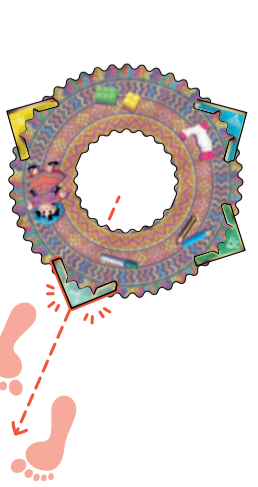
Déroulement de la mission



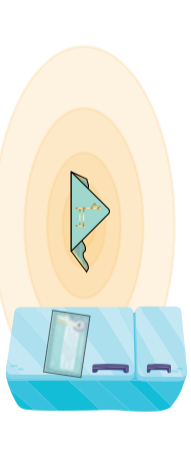
1 L'ouverture débute par un 1^{er} texte à lire tous ensemble. Puis...



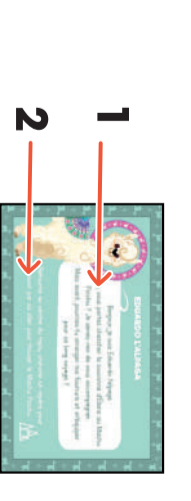
2 ... votre enfant se place au centre du tapis et cherche le repère évoqué dans le texte que vous venez de lire.



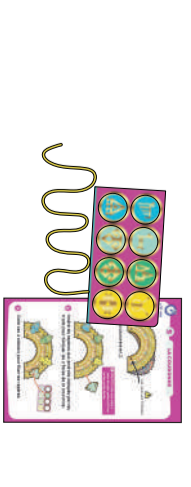
3 Une fois le repère trouvé, vous partez tout droit en quête du 1^{er} plot, dans la direction indiquée par le repère...



4 Une fois le plot trouvé, votre enfant cherche l'enveloppe que vous avez cachée à proximité.



5 L'enveloppe présente l'objet à fabriquer (1) et des indications pour trouver l'enveloppe suivante (2).



6 Lorsque votre enfant a trouvé la couronne (qui se trouve au dos du tapis) donnez-lui le fil, le message n°5 et les autocollants.

Mets-toi au centre du tapis.



Ce repère te montre vers où aller pour trouver la première enveloppe.



Pars dans cette direction, jusqu'à trouver le petit plot avec le symbole correspondant du repère.



Dès que tu le vois, fouille bien tout autour. L'enveloppe ne doit pas se trouver très loin. Quelque chose me dit que vous serez bientôt 3 dans cette aventure...

BRAVO !
Souffle de droite à gauche rapidement en gonflant la bouche près des trous pour créer une mélodie.



A TOI DE JOUER !

AU CLAIR DELA LUNE
Joue les notes les unes après les autres en suivant les couleurs

