

Pagaille chez les dieux égyptiens

Décore et joue avec ton jeu de chamboule-tout.



1

Décore les dieux



2

Assemble les autres éléments



3

À toi de jouer !

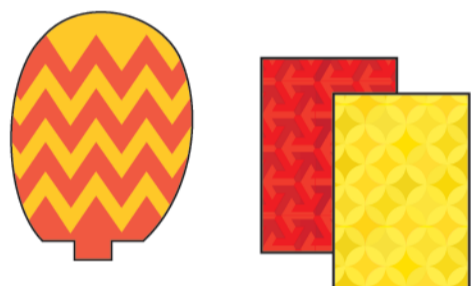


pandacraft

1

DÉCORE LES DIEUX

Par un adulte



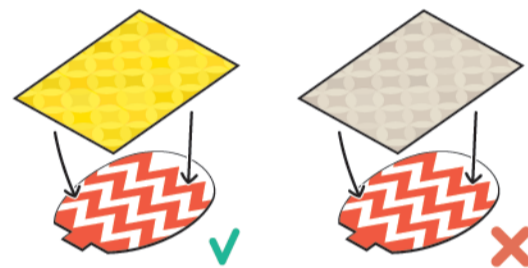
1

Prends le décor rouge, la feuille brillante rouge et une dorée.



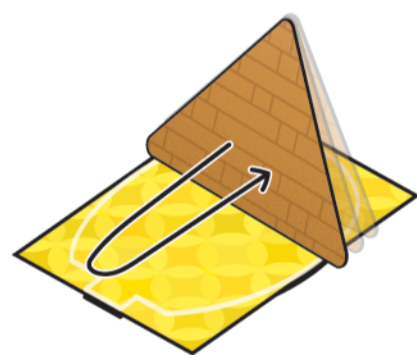
2

Retire les bandes jaunes.



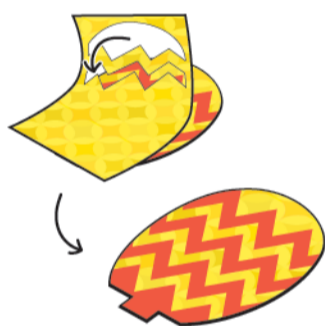
3

Pose la feuille dorée pour recouvrir tout le décor. La partie dorée vers l'extérieur. S'il ne recouvre pas tout, n'essaye pas de le décoller et passe à la suite.



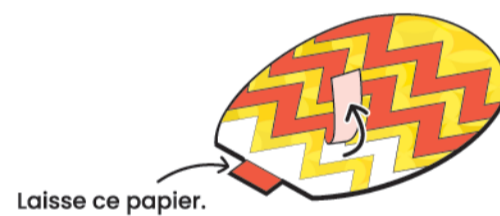
4

Frotte avec la surface pour bien faire coller puis...



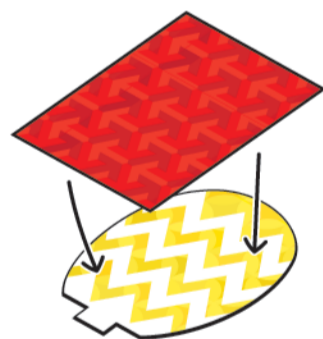
5

Décolle la feuille dorée. Wahou ! Le brillant est resté sur le décor. S'il reste des zones blanches, tu peux recoller du doré en appuyant la feuille à la main.



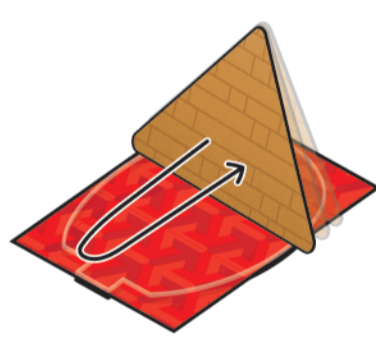
6

Retire les bandes de couleurs.



7

Pose la feuille colorée pour recouvrir tout le décor. La partie colorée vers l'extérieur.



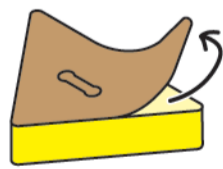
8

Frotte avec la surface pour bien faire coller puis...



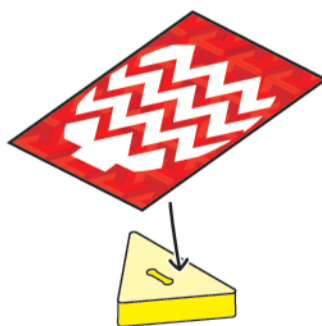
9

Wahou ! Bravo.



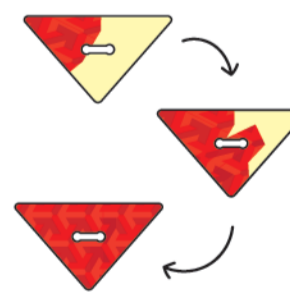
10

Évide le trou et retire le papier de protection.



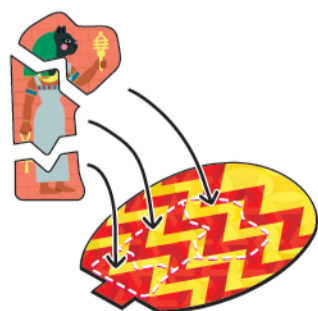
11

Colle du brillant dessus en posant le papier puis en le retirant.



12

Tu peux t'y prendre à plusieurs fois pour bien tout recouvrir.



13

Regarde au dos du décor, et viens coller le dieu correspondant sur la partie brillante.



14

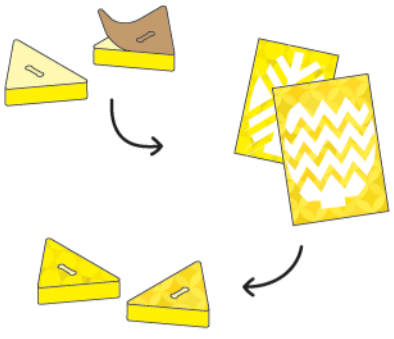
Glisse le dieu dans le socle.



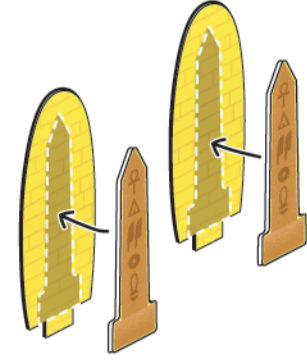
15

Bravo ! Recommence les étapes 1 à 14 pour faire les trois autres dieux.

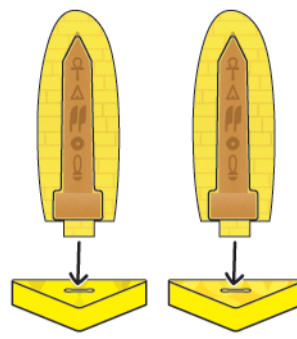




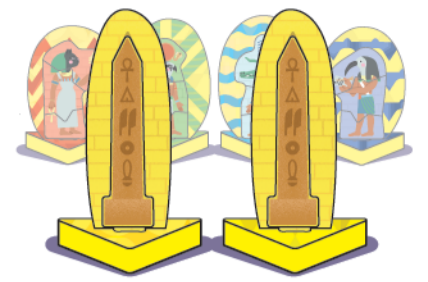
1 Prends les deux derniers triangles et décore-les avec du doré.



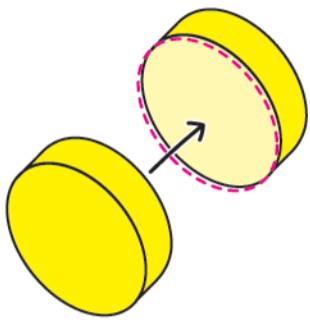
2 Colle les obélisques.



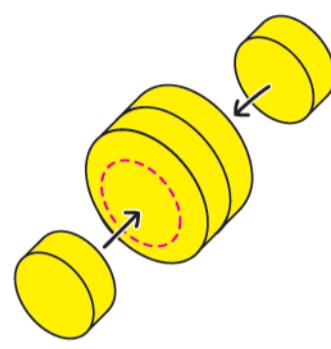
3 Glisse-les dans les supports.



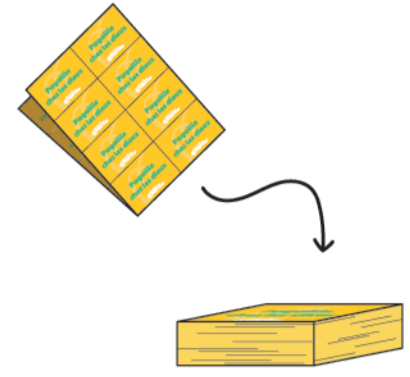
4 Bravo !



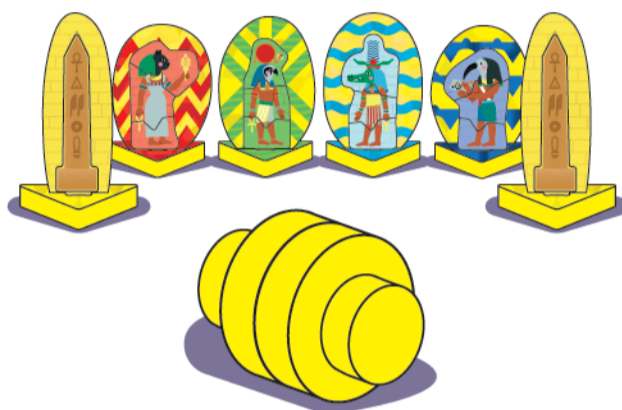
5 Colle les deux plus grands ronds, en enlevant le papier de protection, colle contre colle.



6 Colle les petits ronds au centre de chaque côté.



7 Détache les cartes.

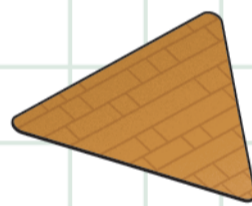


BRAVO !
Place au jeu.

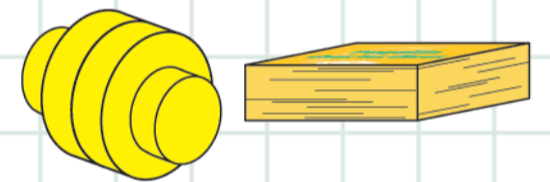
À toi de jouer.



1 Place les dieux et les obélisques devant toi.



2 Recule de 4 grands pas et pose la pyramide au sol.



3 Pose le paquet de cartes, à l'envers, à côté de toi et prend la balle.

Déroulé d'une partie - Jeu 1

- ▲ Le joueur le plus jeune commence.
- ▲ Il se place derrière la pyramide et tire une carte.
- ▲ Il lance la balle en suivant la consigne de la carte. Chaque joueur a droit à deux lancers.

S'il réussit :

- ▲ Il gagne la carte et la garde.
- ▲ Il relève les éléments.
- ▲ C'est au joueur suivant.

S'il ne réussit pas :

- ▲ Il remet la carte sous le paquet.
- ▲ Il relève les éléments.
- ▲ C'est au joueur suivant.
- ▲ Le joueur ayant remporté 5 cartes gagne la partie.

Déroulé d'une partie - Jeu 2

- ▲ Vous n'utilisez pas les cartes.
- ▲ Chaque joueur dispose de trois lancers pour faire tomber le plus d'éléments.
- ▲ Il compte le nombre d'éléments tombés, puis les remet en place, c'est au tour du prochain joueur.
- ▲ Le joueur ayant fait tomber le plus d'éléments gagne.

Pour rendre le jeu plus facile / plus difficile

- ▲ Décidez ensemble du nombre de lancers de chaque joueur par carte. 1 lancer : difficile, 3 lancers : facile.
- ▲ Reculez ou avancez la pyramide.
- ▲ Faites une partie à l'envers, lancez par-dessus l'épaule, à cloche-pied ou encore les yeux fermés. Inventez le jeu que vous souhaitez.

Les cartes

▲ Contour vert = faire tomber

▲ Contour rouge = ne pas faire tomber



Fais tomber Bastet. Ce n'est pas grave si d'autres tombent.



Fais tomber un obélisque et Sobek.



Fais tomber Rê. Mais ne fais pas tomber Bastet et Thot.



Envoie-nous une photo de toi avec ton activité à photos@pandacraft.com
N'oublie pas de préciser ton nom et ton âge.
On a hâte de la voir.