



1 h 00



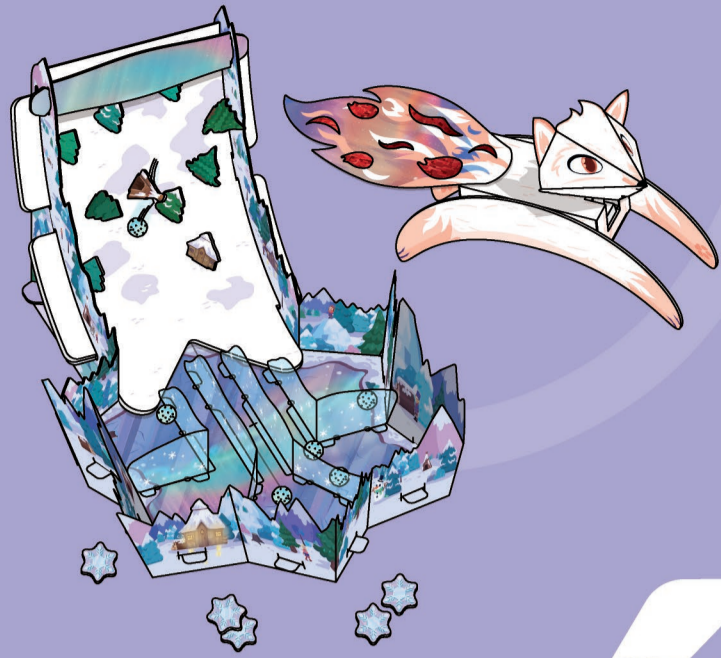
à 4 mains



Pas salissant

# Féerie en Laponie

Joue pour construire ton renard légendaire !



1 Construis la montagne magique



2 Assemble les 4 renards

3

## Le jeu du Revontulet

**! PARENTS**

Les messages avec ce pictogramme sont à destination des parents.

+ p. 6

Va vite retrouver ton dossier spécial dans ton mag !



Retrouve les consignes de tri sur ton enveloppe activité pour la recycler quand tu as fini de t'amuser.

1

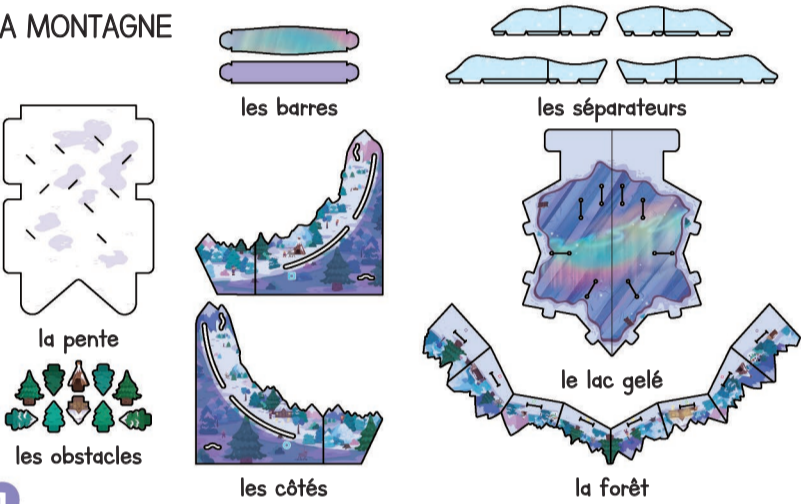
## CONSTRUIS LA MONTAGNE MAGIQUE

Il était une fois une montagne couverte d'une douce neige...

≈ 35 min

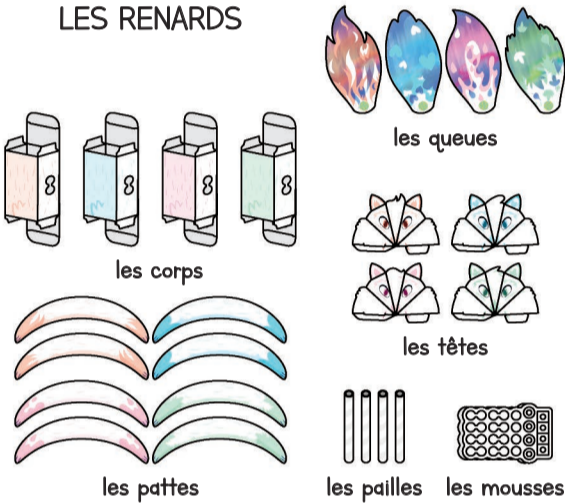
PRÉPARATION DU MATÉRIEL

### LA MONTAGNE



Détache délicatement et trie les éléments.

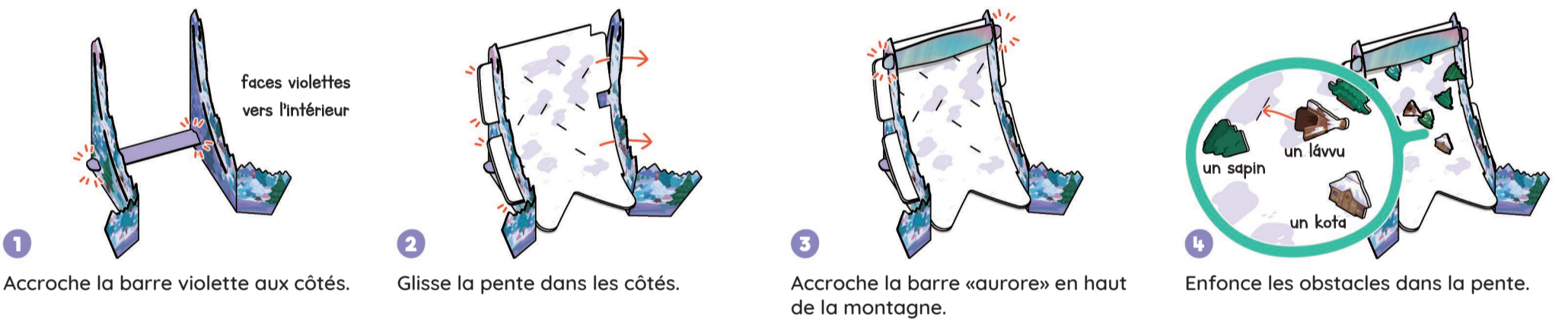
### LES RENARDS



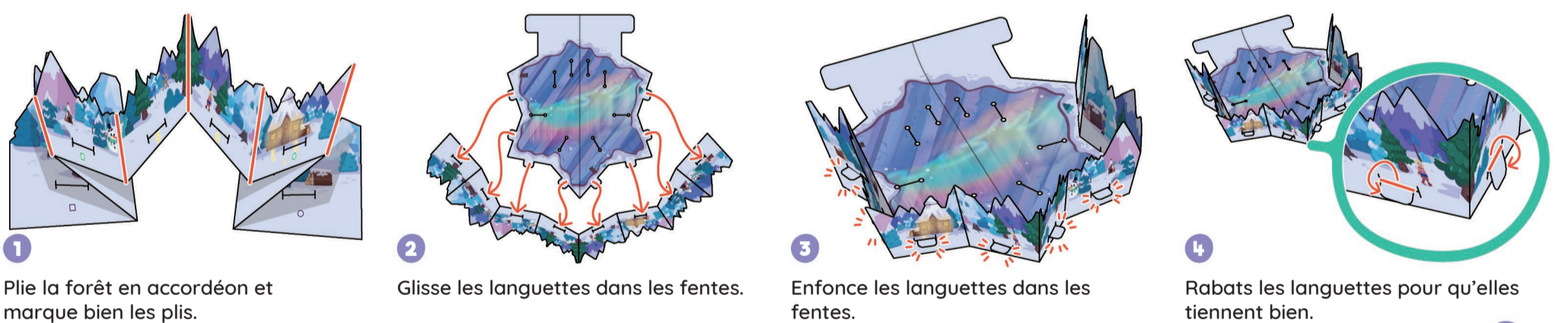
### LE JEU DU REVONTULET



LA MONTAGNE



LE LAC GELÉ



Tourne ton guide pour continuer ton activité !

Découpe tes règles du jeu pour les conserver

Ici, plie les règles du jeu en 2

### FIN DE PARTIE

**TU GAGNES SI TU ES LE 1<sup>ER</sup> À AVOIR LES 5 MORCEAUX DE TON RENARD.**

Colle une décoration d'aurore sur sa queue, et fais briller le ciel.



Fais courir ton renard super vite pour créer une aurore. Puis pose-le en haut de la montagne magique. Jusqu'à la prochaine partie !



### ASTUCE

Quand tu as fini de jouer, démonte la montagne et le plateau, puis range les petits éléments dans la petite enveloppe.



## Le jeu du Revontulet

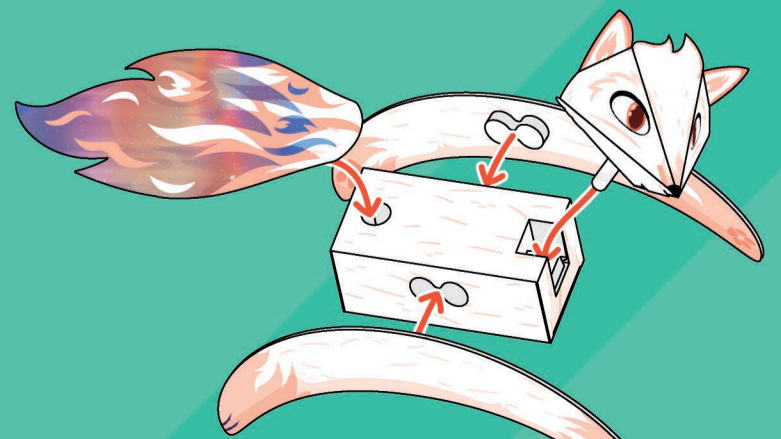
5-15 min

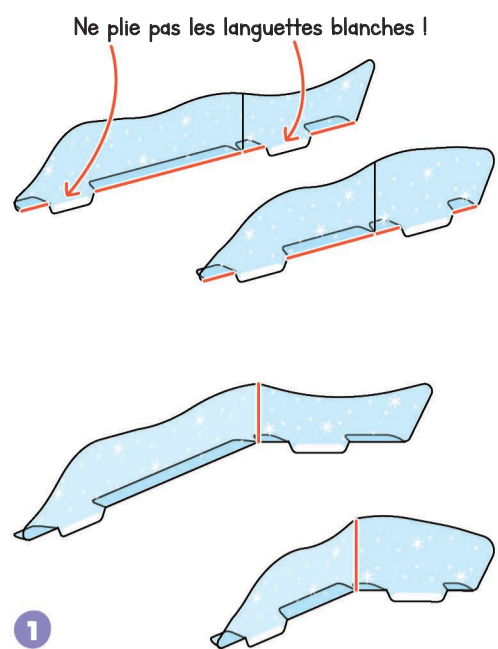
de 2 à 4 joueurs/équipes

Un jeu de hasard

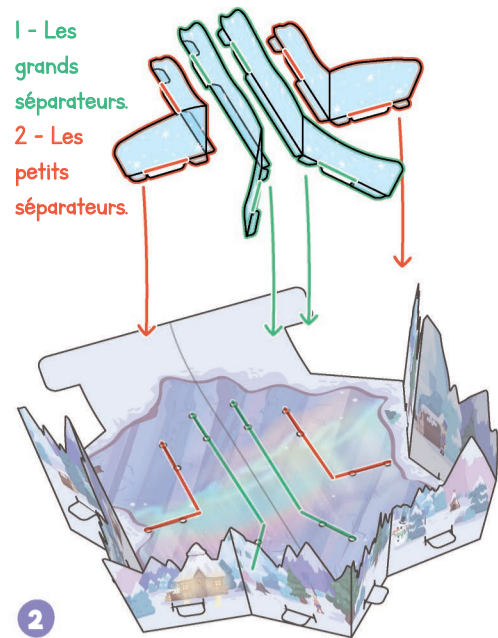
Ta mission

**SOIS LE PREMIER À AVOIR TOUTES LES PARTIES DE TON RENARD POUR ÉCLAIRER LA MONTAGNE MAGIQUE AVEC UNE AURORE BORÉALE.**

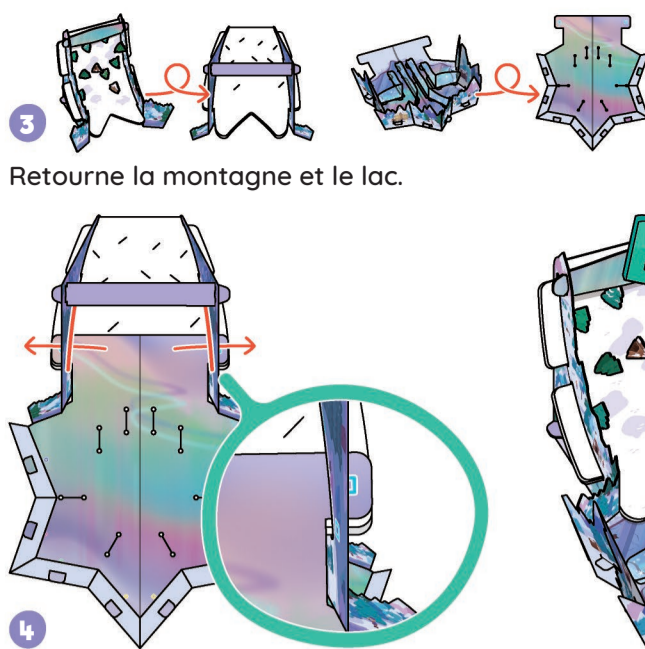




1 Rabats toutes ces languettes et plie les séparateurs en 2.



2 Enfonce tous les séparateurs dans les fentes du lac gelé.



3 Retourne la montagne et le lac.  
4 Tire bien sur les languettes pour coincer ton plateau.

1 PARENTS : Cette étape requiert de la délicatesse. Tenez la montagne et le lac pendant que votre enfant glisse les languettes.



Ta montagne magique sera bientôt éclairée par les aurores !

## 2

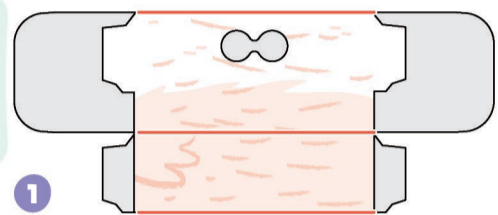
### ASSEMBLE LES 4 RENARDS

... et sur cette montagne, vivaient 4 renards aux pouvoirs extraordinaires !

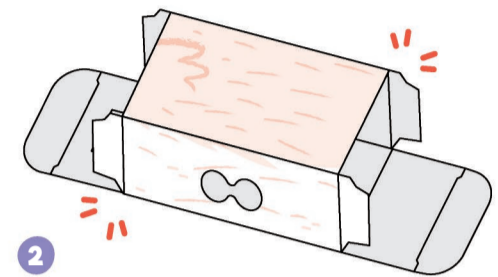
~ 4 X 8 min

1 PARENTS : Montrez une première fois à votre enfant comment bien marquer les plis d'un corps et d'une tête. Cela facilite ensuite leur mise en volume.

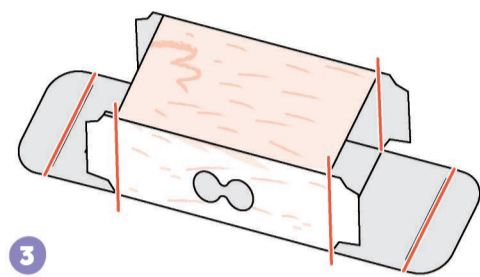
#### LE CORPS



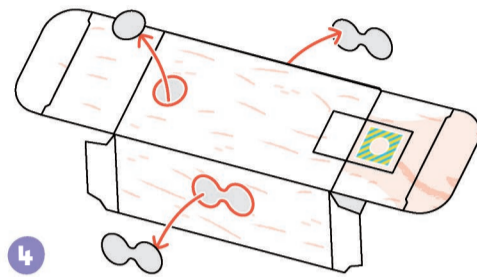
1 Marque ces 4 plis.



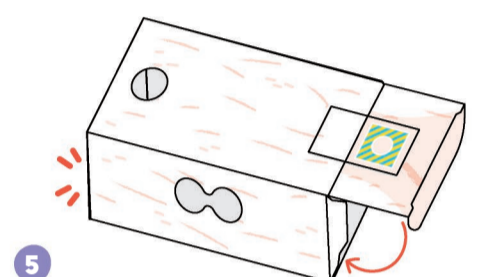
2 Redresse les côtés pour former une boîte.



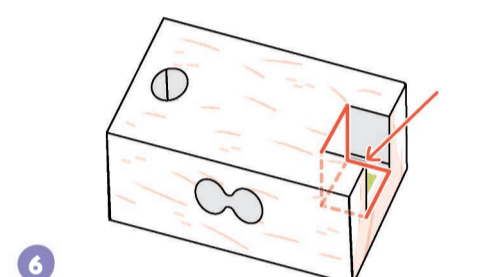
3 Marque ces plis.



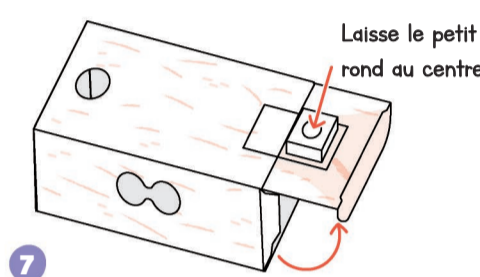
4 Évide les 3 trous.



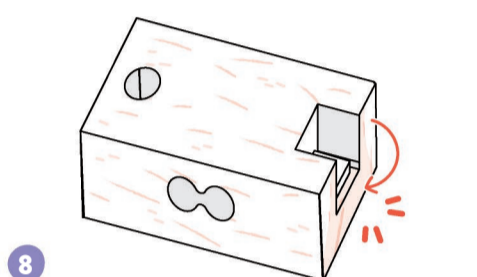
5 Ferme ces 2 rabats.



6 Enfonce cette partie avec le doigt et pince bien les plis en rouge.

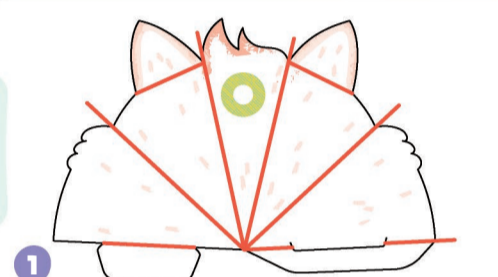


7 Rouvre ce rabat, et colle un petit carré de mousse dessus.

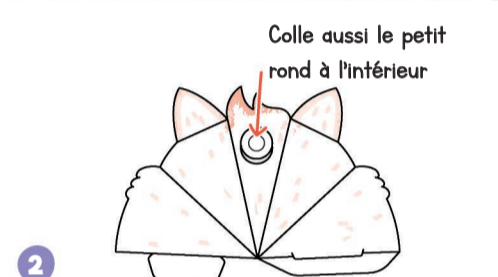


8 Ferme le rabat. Bravo !

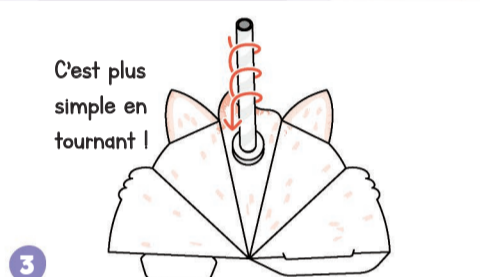
#### LA TÊTE



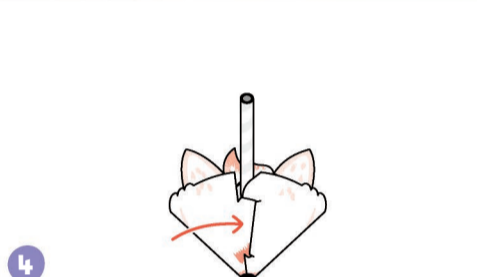
1 Marque les plis de la tête.



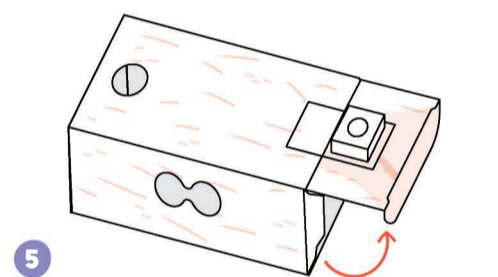
2 Colle cette mousse.



3 Enfonce la paille dans la mousse.



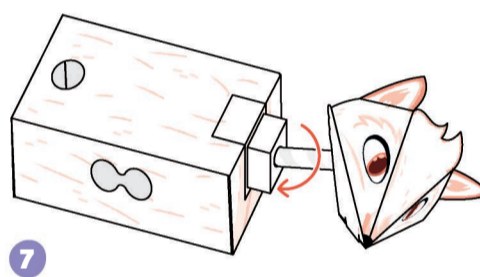
4 Ferme la languette.



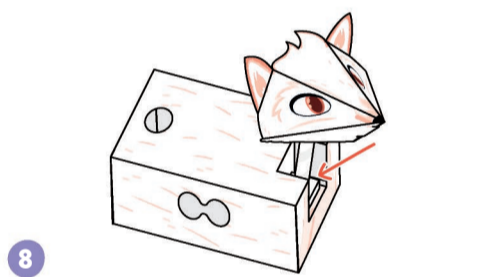
5 Ouvre la boîte.



6 Enfonce la paille en tenant le papier.

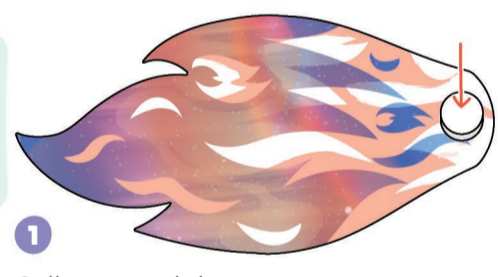


7 Ferme la boîte.

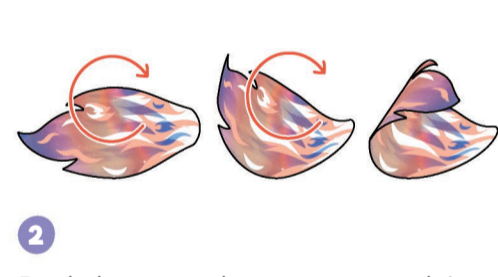


8 Enfonce le pli pour redresser la tête !

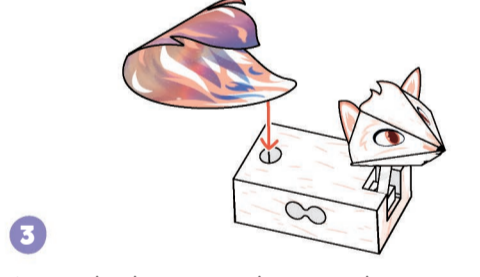
#### LA QUEUE



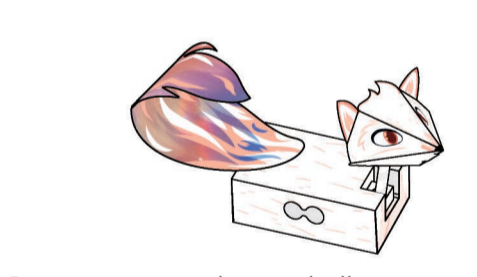
1 Colle un rond de mousse.



2 Roule la queue doucement pour lui donner une jolie forme.

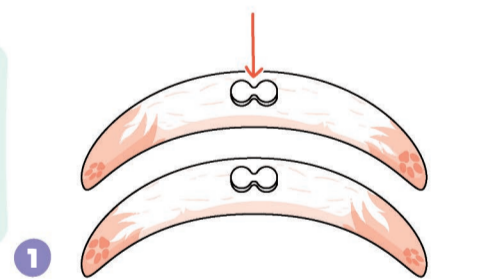


3 Accroche la queue du renard.

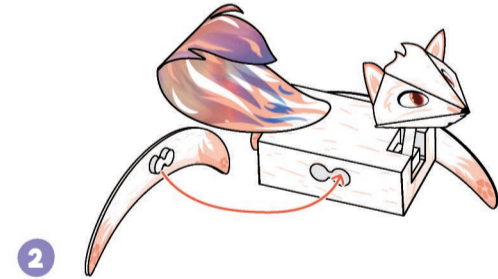


Bravo ton renard a une belle queue flamboyante !

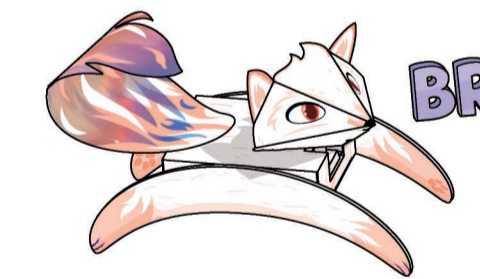
#### LES PATTES



1 Colle ces mousses.



2 Accroche les pattes sur le renard.



Sépare les parties du renard. Prépare les 3 autres renards pour pouvoir jouer.

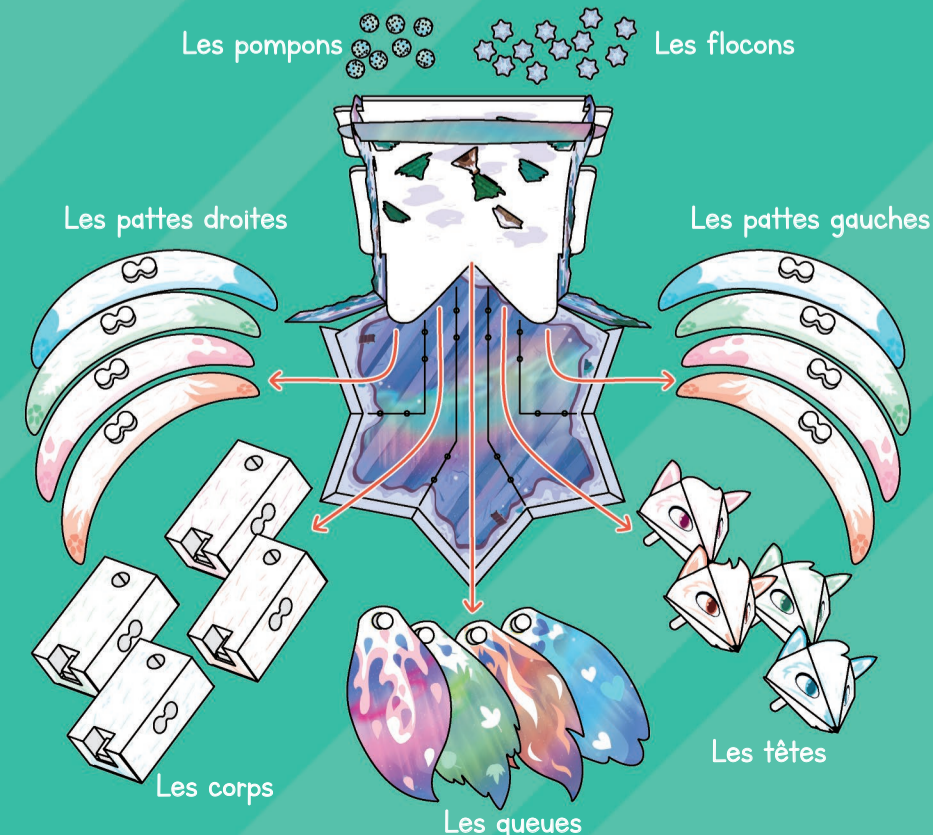
**BRAVO !!**



Si tu as de petites ou de grandes questions : [explore@pandacraft.com](mailto:explore@pandacraft.com)  
Envoie-nous des photos de toi et ton activité : [photos@pandacraft.com](mailto:photos@pandacraft.com)

#### LA MISE EN PLACE DU PLATEAU DE JEU POUR 4 JOUEURS OU 4 ÉQUIPES

- 1 Place la montagne au centre.
- 2 Et les parties des renards à l'arrivée des couloirs transparents.



S'il n'y a que 2 joueurs, ne place que 2 queues, 2 têtes... de la même couleur.

#### LA PARTIE PEUT COMMENCER !

**1<sup>ER</sup> TOUR** \* Chaque joueur choisit une couleur de renard.

- \* Le 1<sup>er</sup> joueur lâche un pompon du haut de la montagne. Il gagne le morceau de son renard qui est au bout du couloir où est arrivé le pompon.
- \* Puis c'est aux joueurs suivants.

**2<sup>È</sup> TOUR** \* Le 1<sup>er</sup> joueur lâche à nouveau un pompon pour gagner un autre morceau de son renard.

- \* S'il tombe sur une partie du renard qu'il a déjà, il prend un flocon de neige et passe son tour.
- \* Les autres joueurs rejouent.

**3<sup>È</sup> TOUR** \* Si un joueur se retrouve avec 2 flocons, il enlève un obstacle sur la montagne pour faciliter la route de son prochain pompon. Et il rend ses flocons.



2 flocons = 1 obstacle