

4 VOYAGE AVEC HARALD !

Joue dans ton bain et découvre les secrets de la carte de Harald.



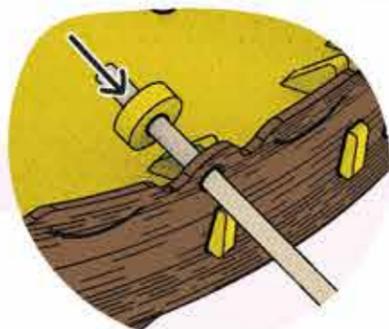
Avant de partir, il faut construire des rames !
S'il n'y a pas de vent, nous pourrons toujours avancer !



Glisse un bâton moyen dans les mousses marron



Glisse la rame dans un trou de la coque.



Glisse une rondelle pour coincer la rame.



Nous pouvons bien avancer avec une rame par personne !



Coince les boucliers dans les fentes de la coque.



Glisse l'équipage du bateau dans les fentes du pont.

Cette carte est mystérieuse, elle raconte l'histoire de Harald.



Passe-la sous l'eau pour découvrir ses aventures et amuse-toi à les revivre dans ton bain !



1 2 3

Te souviens-tu des étapes du voyage de Harald ?
Retrouve l'ordre des dessins en les reliant au numéro.



Envoie moi tes photos à photos@pandacraft.com.
S'il te reste des questions, n'hésite pas à me les poser !

explore@pandacraft.com



page 14 - 15
Le voyage de Harald



Ton guide activité

LES VIKINGS

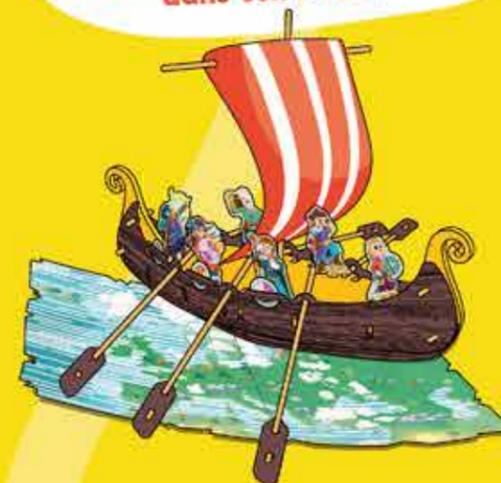
Construis ton bateau viking et vis l'aventure de Harald dans ton bain !

1 heure

à 4 mains

pas salissant

+ page 6
Va vite retrouver ton dossier spécial sur les Vikings !



1 PRÉPARE LA STRUCTURE



2 CONSTRUIS LA COQUE



3 HISSE LA VOILE



4 VOYAGE AVEC HARALD !

Scanne-ici et découvre l'activité en vidéo !

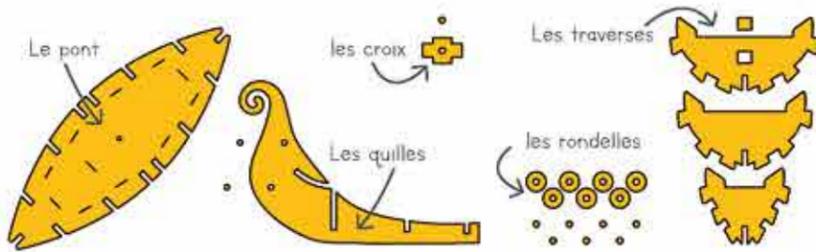


1 PRÉPARE LA STRUCTURE

Cette partie du knorr lui permet d'être rigide et de ne pas se plier.



page 10 - 11
Harald construit son bateau



Prépare les mousses jaunes en retirant tous les petits trous.
Tu peux t'aider d'un bâton !

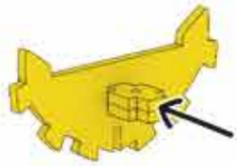


Trie tes déchets de mousse

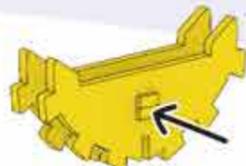
LE SAIS-TU ?

On dit qu'un objet est rigide quand il résiste si on essaye de le tordre.
Le contraire d'un objet rigide, c'est un objet souple.
Tu préfères naviguer en mer dans un bateau rigide ou sur une bouée gonflable ?
Amuse-toi à trouver des objets souples et des objets rigides autour de toi !

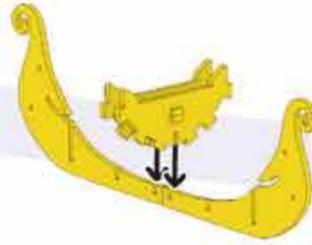
Les bateaux vikings ont des noms : langskip pour les navires de guerre et knorr pour les bateaux de marchandise comme le tien.



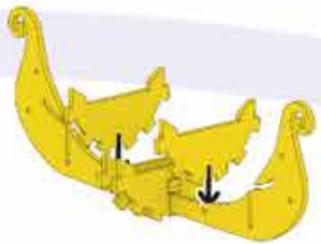
Glisse les deux croix dans le trou de la traverse.



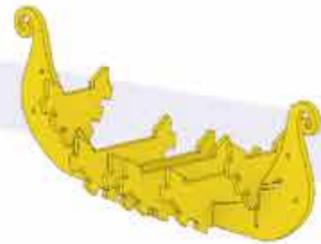
Glisse l'autre traverse par dessus.



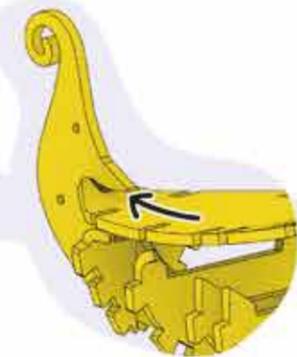
Glisse les traverses dans les fentes de la quille.



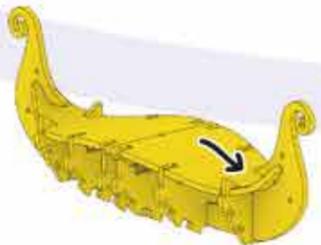
Glisse maintenant les traverses de taille moyenne.



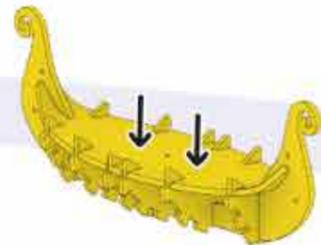
Puis glisse les petites traverses.



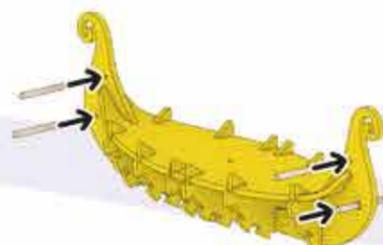
Glisse le bout du pont dans une quille.



Glisse l'autre bout dans la deuxième quille.



Applatis le sol contre les traverses.



Glisse les 4 petits bâtons dans les petits trous des quilles.

2 CONSTRUIS LA COQUE

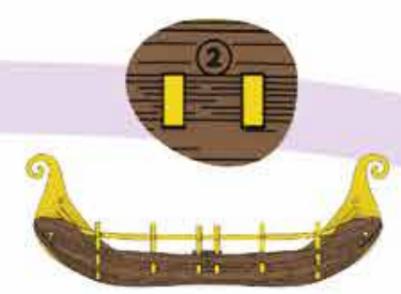
La coque de ton bateau sert à garder l'eau dehors et donc à flotter.



Accroche la coque numéro 1 tout en bas des traverses.



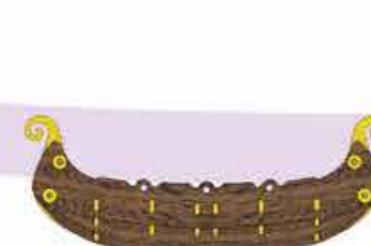
Accroche les bouts aux bâtons.



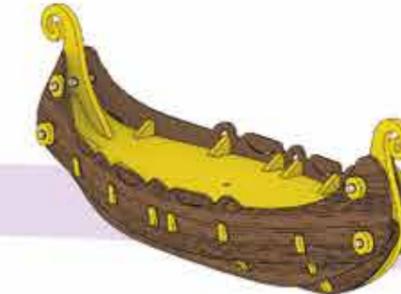
Accroche la coque numéro 2



Accroche la coque sans numéro.



Glisse ces petites rondelles pour bien tenir la coque.



BRAVO ! Fais pareil de l'autre côté.
As-tu remarqué que le bateau était devenu rigide ?

3 HISSE LA VOILE

La voile est tendue par le mât du bateau et le fait avancer quand il y a du vent !



Passes la petite mousse carrée dans un grand bâton.



Glisse ensuite le bâton dans ce trou de la voile.



Puis dans ce trou, la mousse doit être au milieu.



Glisse l'autre grand bâton dans le bas de la voile.



Puis dans la mousse



Enfin, plante le mât dans le trou sur le pont.