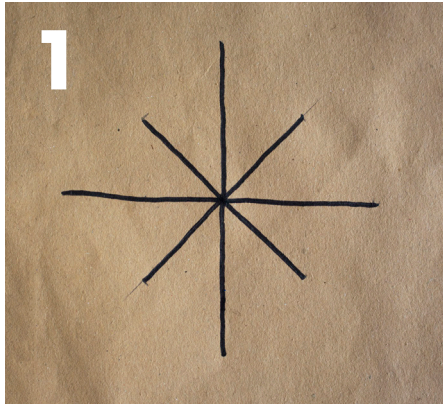
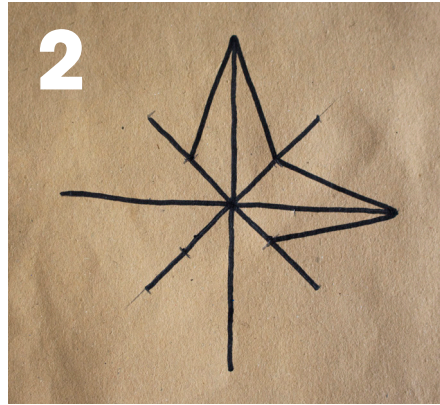


# LA NAPPE AU TRÉSOR



1  
Pour commencer, trace une grande croix, puis une autre croix plus petite inclinée.



2  
Relie les sommets de la grande croix à la petite croix.



3  
Fais de même pour les sommets de la petite croix.



4  
Colorie ensuite les parties en noir comme sur le modèle et écris les points cardinaux : N, E, S et O.



5  
Trace les rebords de la carte en levant parfois le crayon pour laisser des espaces vides et de manière continue trace les îles.



6  
Pour réaliser des palmiers, commence par tracer deux traits qui se rejoignent presque pour faire le tronc.



7  
Dessine des grands traits en forme de feu d'artifice, puis des petits traits allant du grand trait vers l'extérieur.



8  
Fais de même pour l'autre côté de chaque grand trait.



9  
Finis par dessiner des traits qui se croisent sur le tronc.







Pour dessiner une tête de mort, commence par tracer un rond sans le fermer en bas. Complète-le par des bosses.



Dessine deux grands ronds noirs et un petit triangle en dessous.



Finis par tracer deux traits se terminant par deux ronds à chaque coin de la tête.



Tu peux compléter ta carte en dessinant des vagues, montagnes, requins, sirènes et même un Kraken ! À la fin, dessine une grande croix pour indiquer l'emplacement du trésor et trace une ligne en tirets montrant le chemin à parcourir pour trouver le coffre au trésor. Si tu préfères une nappe toute colorée, utilise des feutres de différentes couleurs.

